

DISCOOTER AMATEUR OPEN & SFL MASTERS TOUR ROVANIEMI BY LATITUDE 64°



D **SCOOTER**
FINLAND OSK



YLEISTÄ:

AJANKOHTA: 7.-8.6.2025

TASO: PDGA B-TIER

SIJAINTI TORAMO: PÄLVITIE 96440 ROVANIEMI

**SIJAINTI NAPAPIIRIN FRISBEEGOLFPUISTO:
KUUSAMONTIE 455 96900 ROVANIEMI**

JÄRJESTÄJÄ:

**MARKO KANTOLA, RIKU NIEMINEN,
PUSKASOTURIT RY, DISCOOTER FINLAND OSK**

TOUR TD: SAKARI MARTTONEN 045 8536036

ROVANIEMI TD: HENNA SAUKKO 0451347728

APU TD: JANI SAUKKO 044330306

APU TD: HENRI TIENVIERI 0449723017



Kilpailussa on sama CTP-väylä molemmilla kierroksilla,
NAPAPIIRIN FRISBEEGOLFPUISTOSSA VÄYLÄLLÄ 3

Parhaimman tuloksen tehnyt voittaa Top Discin 50€ lahjakortin.

Mikäli heität lähemmäksi koria kuin aiemmat heittäjät, merkkaa tuloksesi korin päältä löytyvään paperiin. Myös koriin päätyneen heiton etäisyys tolpaista mitataan.

The logo consists of the word 'TOPDISC' in a large, bold, blue, sans-serif font.

PEITTOA SUPERPRO JA RIKU NIEMINEN

Kiertueen jokaisessa osakilpailuissa on uusi hauska lisämauste: ennen osakilpailuviikonloppua jokaisen PRO - kisaleiskan pelaa "SuperPro -pelaaja" ja Riku Nieminen. Kierrokset videoidaan ja julkaistaan DiscGolfTuber -YouTube-kanavalla.

**NAPAPIIRIN FRISBEEGOLFPUISTON KIERROSTEN PEITOTTAVAT
TULOKSET OVAT KRISTIAN KUOKSA -6 JA RIKU NIEMINEN +20**

Videon avulla voit myös tutustua viikonlopun kisaleiskaan etukäteen.

Kaikkien Kristianin tai Rikun tuloksen peitonneiden kesken arvotaan jokaisen osakilpailun jälkeen Powergripin lahjakortti!
Tuomaksen tuloksen peitonneiden kesken arvotaan 99€ lahjakortti
Powergrippiin ja Rikun peitonneiden kesken 50€ lahjakortti
Powergrippiin.

The logo for Powergrip, featuring the word "POWERGRIP" in a bold, stylized, black font with a slight 3D effect, set against a solid light green rectangular background.

HOLARIPOTTI by LKS RAKENNUS OY

LKS Rakennus laittaa holaripottiin 500€ pohjamunan. Pottiin pääset osallistumaan maksamalla ennen jokaista kilpailua 3€ tai koko kauden 15€.

Valitse "lähetä" MobilePay:ssä.

Etsi numerolla 80603 Puskasoturit ry.

Valitse kategoria "Masters Tour holari".

Laita €-määräksi kausimaksu 15€ tai kilpailukohtainen kertamaksu 3€.

Kirjoita Viestikenttään oma nimi ja kilpailun nimi tai kausimaksu

Kauden aikana kertynyt potti jaetaan kaikkien holarin saaneiden kesken. Jos saat 2 holaria, saat 2 osuutta potista jne. Eli jos pottiin kertyy vaikka 3000€ ja holarin saaneita on 10, saa jokainen 300€.

Maksu pitää olla maksettu ennen kierroksen alkua, jossa holari on tehty.

MobilePayn kulut vähennetään lopullisesta potista Kategorialla "Masters Tour holari" ja viestikentän tiedolla yksilöidään holaripottiin osallistuminen.

Tourin jälkeen tarkistetaan maksaneet, ja Metrixistä tarkastetaan holarit.

Yli 100€ holareista tuloveroilmoitus.

Maksut voittajien tileille Tourin jälkeen.

Holaripotti on jo yli 1 000€ ja holareita vain yksi kappale!



RIKUN PAHVIPÄÄ by Mörrri

Kilpailussa on jaossa 60€ lahjakortti Mörrin kauppaan.

Piilotamme radan johonkin mörriin Riku Niemisen pahvisen pään. Jos olet niin epäonnekkaan onnekas, että kiekkosi löytää tuon pahvipään ensimmäisenä, nappaa pahvipää talteen ja kiikuta se TD:lle! Kierroksen jälkeen, saat siitä hyvästä Mörrin lahjakortin.

Mikäli kaikki pysyvät väylillä ja Rikun pahvipää jää viimeisenkin kierroksen jälkeen löytymättä, arvotaan tuo lahjakortti kaikkien pelaajien kesken.



OB-KILPAILU

Out of Bounds -vaateyrityksen kanssa yhteistyössä järjestetään
OB-kilpailu!

Jaossa jokaisessa kilpailussa 25€ lahjakortti OB:n verkkokauppaan.

Lahjakortin voittaa jokaisen kilpailun eniten OB:ta heittänyt henkilö.
Eli kaikki OB:t, hazardit ja mando-missit lasketaan mukaan.

Kilpailuun lasketaan vain OB:ta kerryttäneet väylät eli "pisteitä" saa
yhden maksimissaan yhden per väylä. Kahdella OB:lla samalla väylällä
ei siis saa kahta "pistettä".



D SCOOTER
FINLAND OSK

YHTEISTYÖKUMPPANIT



VÄYLÄ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	yht
PAR	3	3	3	3	3	4	3/4	4	5	4	4	3	4	3	3	4	3/4	3	62/64
PITUUS A/B	100/ 85	78/ 63	62	116/ 105	93	181/ 140	120	145	240	190	178	86	160/ 125	107	85/ 75	174/ 150	125	109	2349/ 2198

NAPAPIIRIN



DISCOOTER
FINLAND OSK

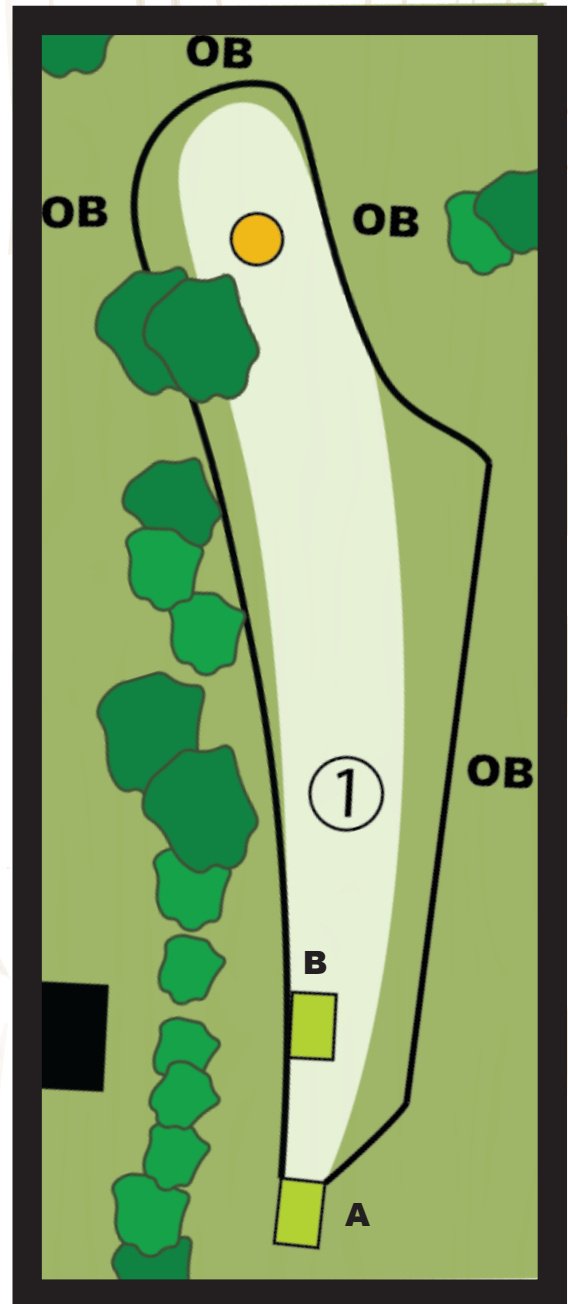
1

100M A

85M B

PAR 3

VÄYLÄLLÄ ON VOIMASSA
NORMAALI OB-SÄÄNTÖ

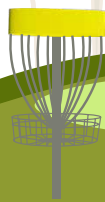


**Napapiirin
Kuljetus**

**Varmaa
ainesta**

**HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA
RATA ON MAKSULLINEN**

NAPAPIIRIN



FRISBEEGOLFPUISTO

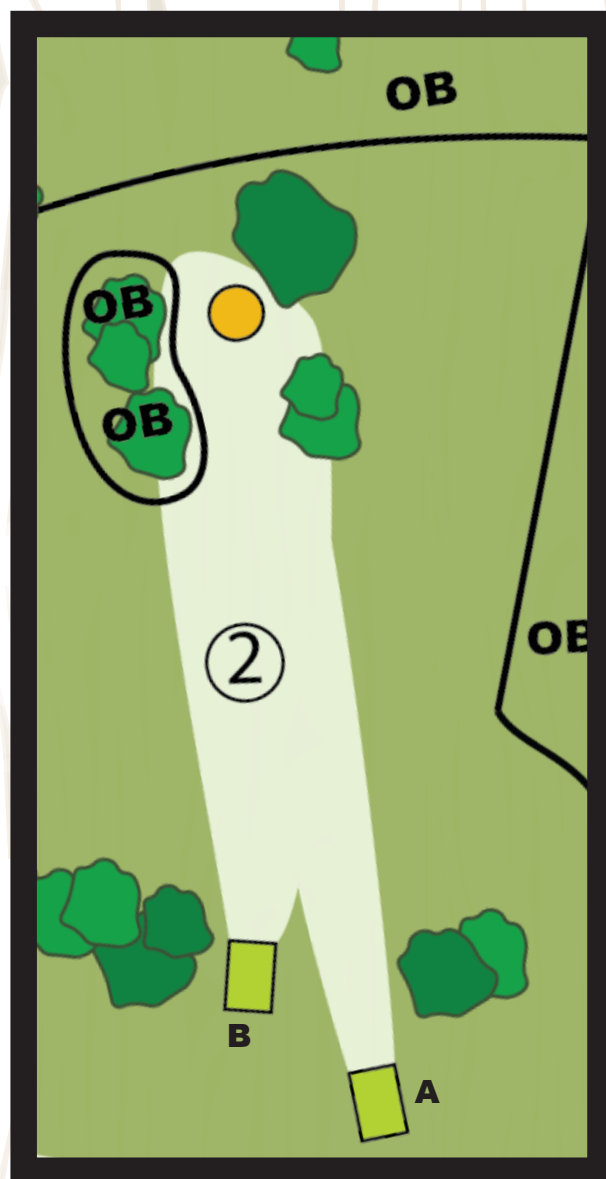
DISCOOTER
FINLAND OSK

2

78M A

63M B

PAR 3



VÄYLÄLLÄ ON VOIMASSA
NORMAALI OB-SÄÄNTÖ

TARVIKE.COM

HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA
RATA ON MAKSULLINEN

NAPAPIIRIN



DISCOOTER
FINLAND OSK

3

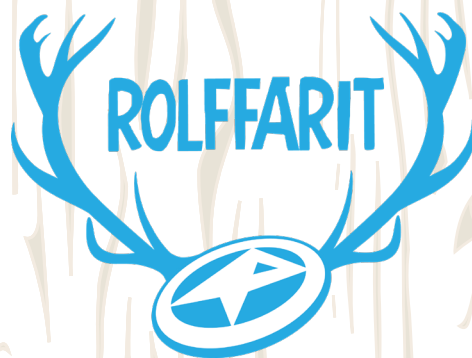
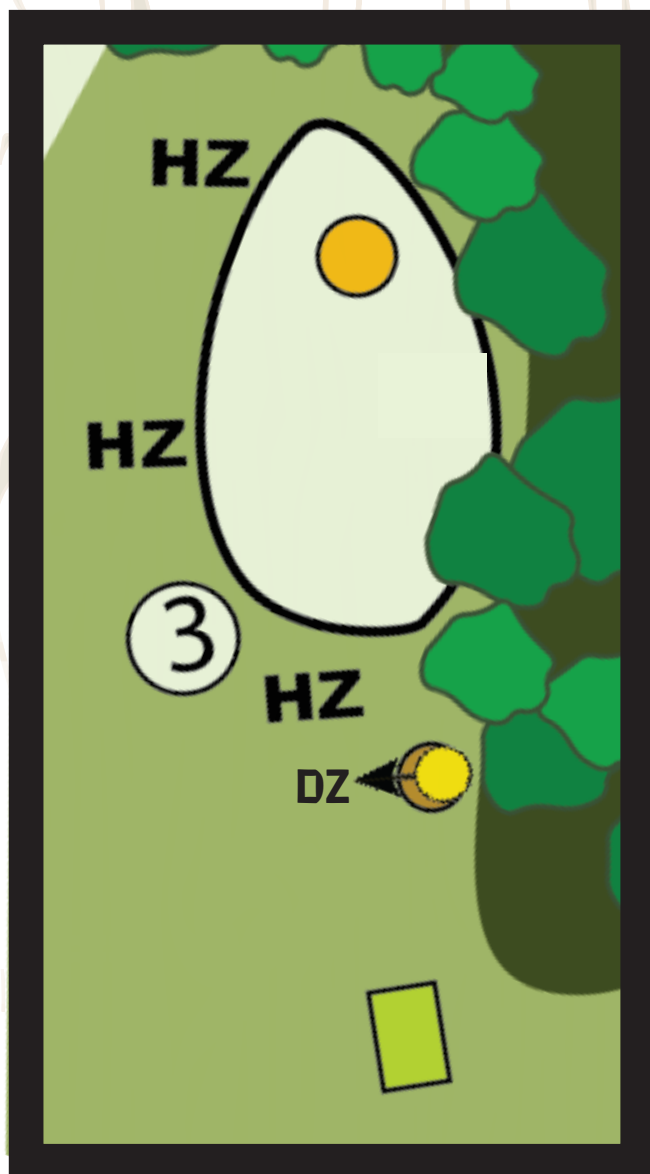
62M

PAR 3

VÄYLÄLLÄ ON HZ-SAARI.
JOS AVAUSHEITTO EI JÄÄ SAAREEN,
JATKA KIEKON
LASKEUTUMISPAIKALTA
RANGAISTUKSEN KERA.

VÄYLÄLLÄ ON MANDO
JA KIEKON PITÄÄ KIERTÄÄ
MANDO VASEMMALTA.
JOS HEITÄT MANDON VÄÄRIN,
JATKA DZ:LTA
RANGAISTUKSEN KERA

HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA
RATA ON MAKSULLINEN





DISCOOTER
FINLAND OSK

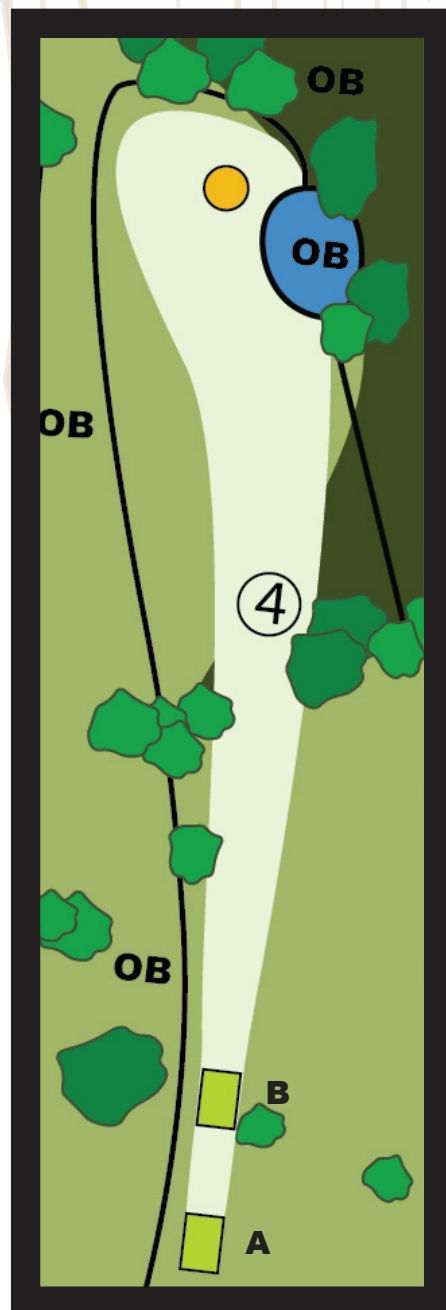
4

116M_A

105M_B

PAR 3

VÄYLÄLLÄ ON VOIMASSA
NORMAALI OB-SÄÄNTÖ



K Rauta
ROVANIEMI

HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA
RATA ON MAKSULLINEN

DISCOOTER

FINLAND OSK

5

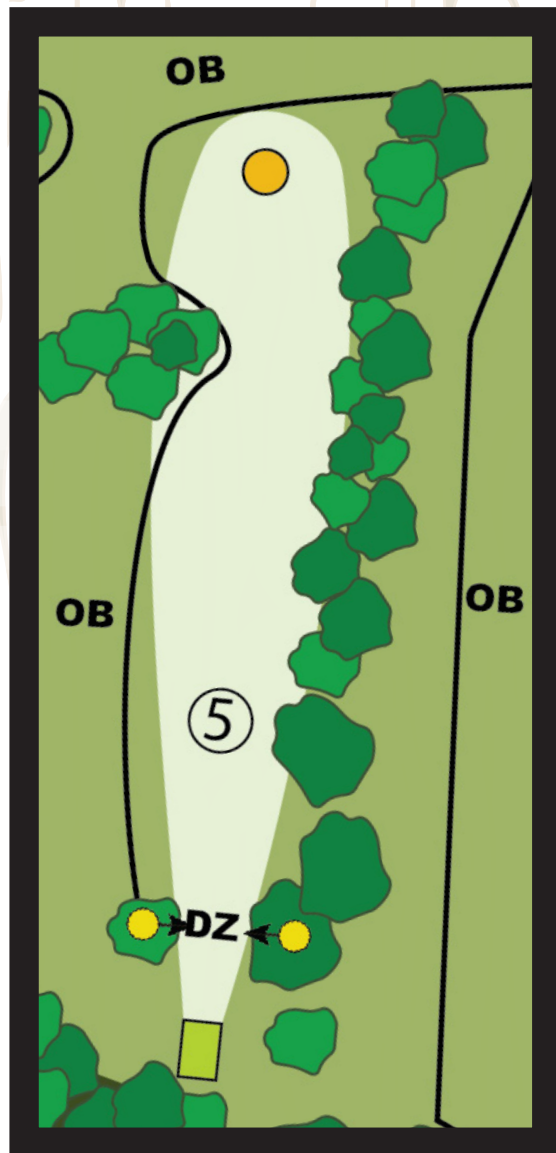
93M

PAR 3

**VÄYLÄLLÄ ON PORTTIMANDO
JA KIEKON PITÄÄ
MENNÄ PORTIN VÄLISTÄ.
JOS HEITÄT MANDOT VÄÄRIN,
JATKA HEITTÄMISTÄ
DROP ZONELTA RANGAISTUS-
HEITON KERA**

VÄYLÄLLÄ ON VOIMASSA NORMAALI OB-SÄÄNTÖ

HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA RATA ON MAKSULLINEN



NAPAPIIRIN



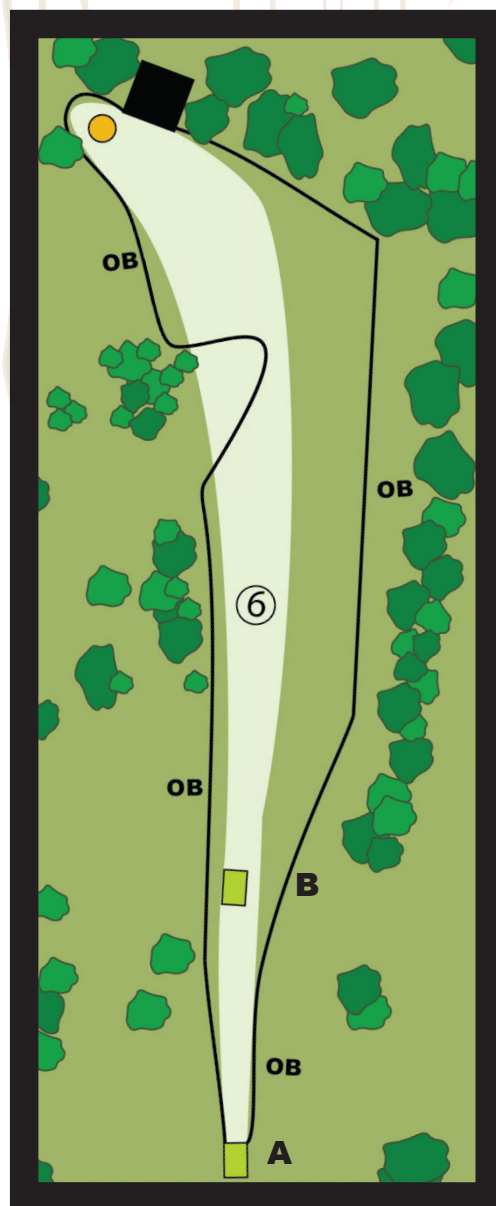
DISCOOTER
FINLAND OSK

6

181M A

140M B

PAR 4



**VÄYLÄLLÄ ON VOIMASSA
NORMAALI OB-SÄÄNTÖ**

papa

**HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA
RATA ON MAKSULLINEN**

NAPAPIIRIN



FRISBEEGOLFPUISTO

DISCOOTER
FINLAND OSK

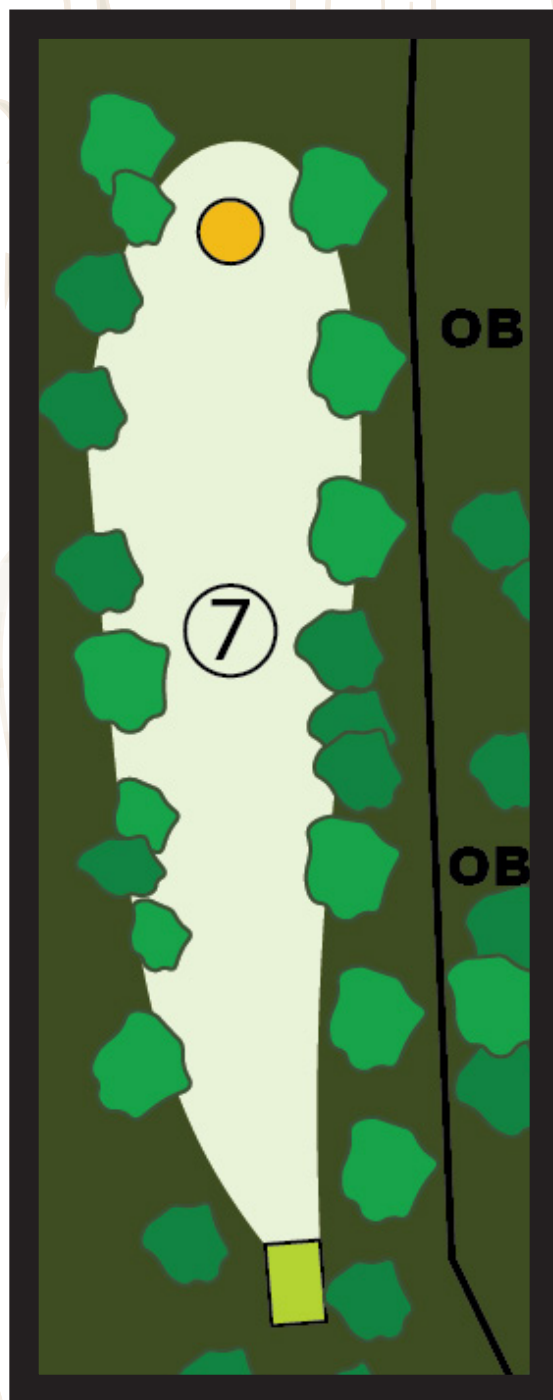
7

120M

PAR 3 A

PAR 4 B

**VÄYLÄLLÄ ON VOIMASSA
NORMAALI OB-SÄÄNTÖ**



**HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA
RATA ON MAKSULLINEN**

NAPAPIIRIN

DISCOOTER
FINLAND OSK



8

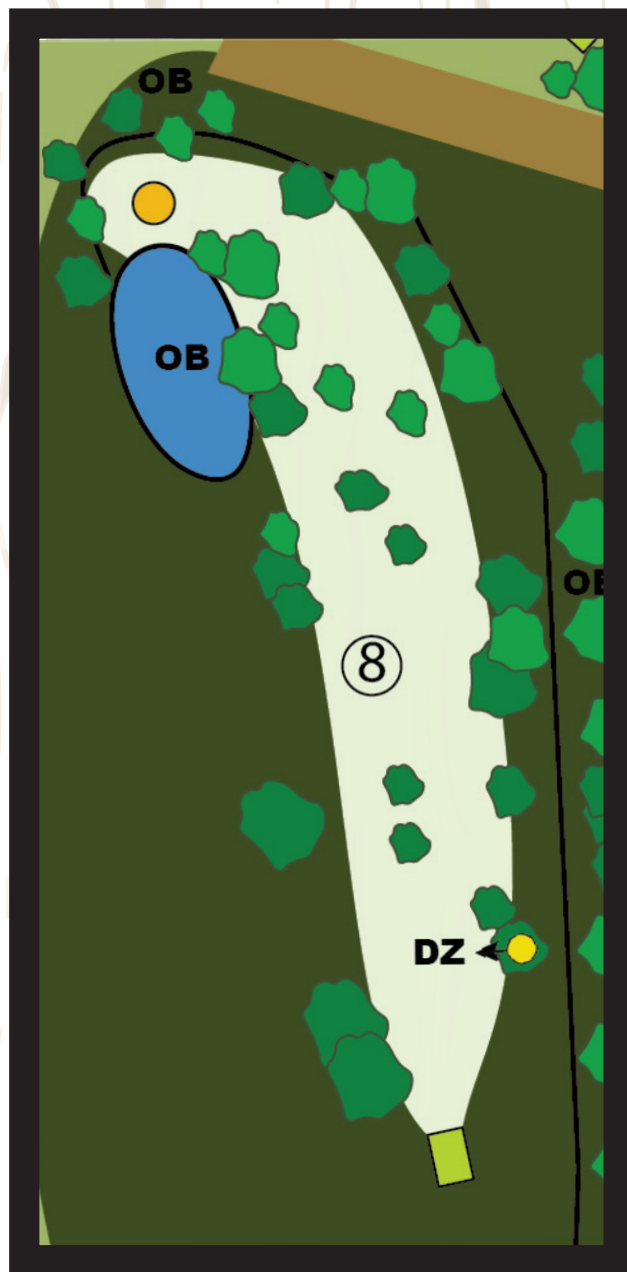
145M

PAR 4

VÄYLÄLLÄ ON VOIMASSA
NORMAALI OB-SÄÄNTÖ

VÄYLÄLLÄ ON MANDO
JA KIEKON PITÄÄ KIERTÄÄ
MANDO VASEMMALTA.
JOS HEITÄT MANDON VÄÄRIN,
JATKA HEITTÄMISTÄ
DROP ZONELTA
RANGAISTUSHEITON KERA

HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA
RATA ON MAKSULLINEN





DISCOOTER
FINLAND OSK

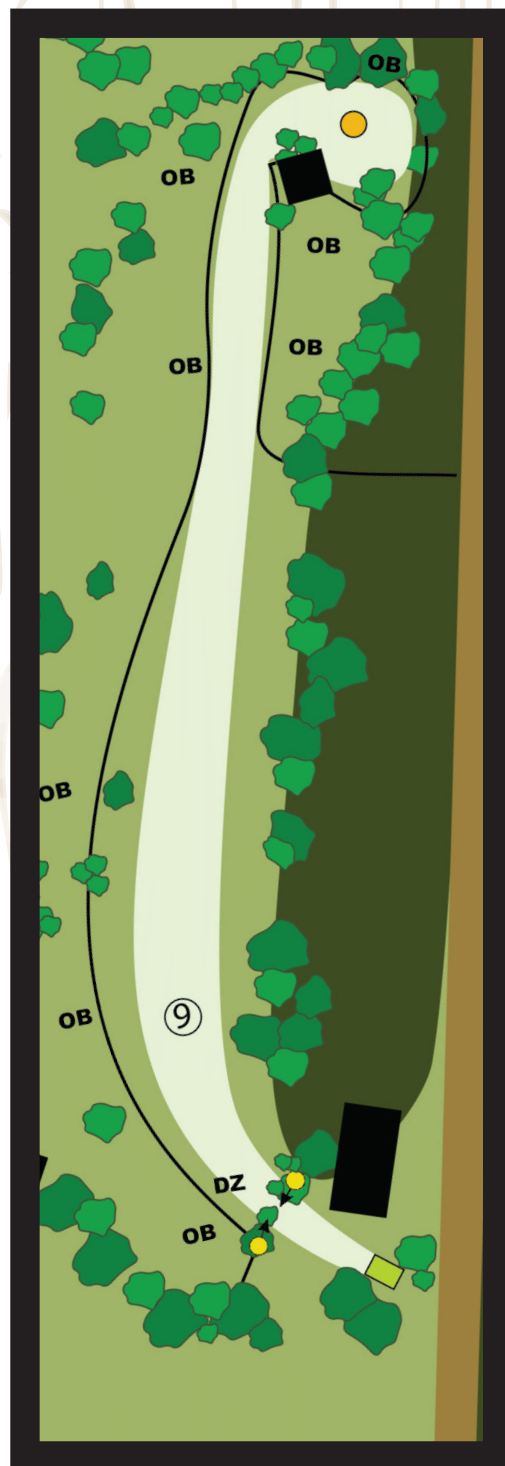
9

240 M

PAR 5

VÄYLÄLLÄ ON PORTTIMANDO
JA KIEKON PITÄÄ
MENNÄ PORTIN VÄLISTÄ.
JOS HEITÄT MANDOT VÄÄRIN,
JATKA HEITTÄMISTÄ
EDELLISELTÄ HEITTOPAIKALTA
TAI DROP ZONELTA (DZ)
RANGAISTUSHEITON KERA

VÄYLÄLLÄ ON VOIMASSA
NORMAALI OB-SÄÄNTÖ



TALOTUKI

HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA
RATA ON MAKSULLINEN

NAPAPIIRIN



DISCOOTER
FINLAND OSK

10

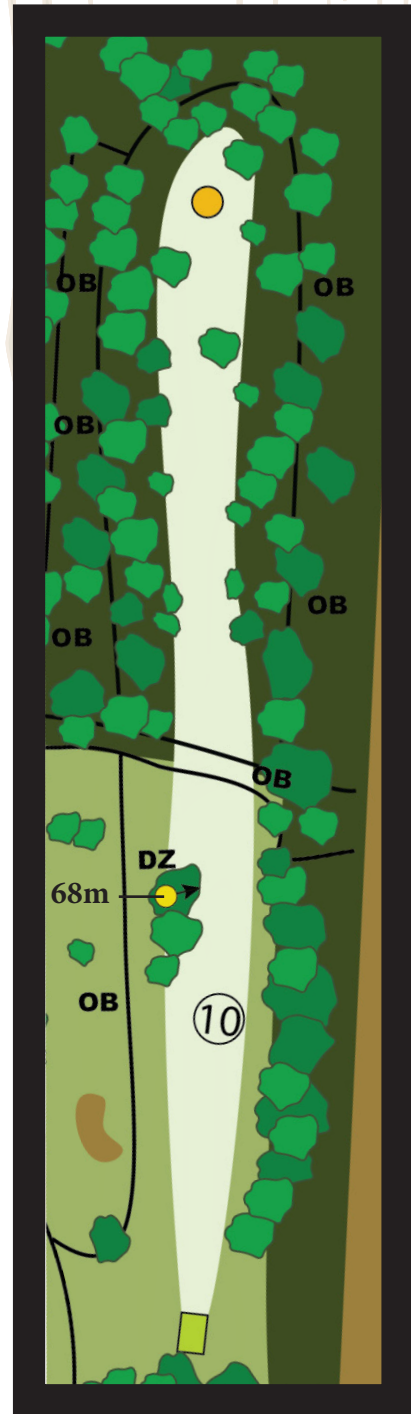
190M

PAR 4

**VÄYLÄLLÄ ON VOIMASSA
NORMAALI OB-SÄÄNTÖ**

**VÄYLÄLLÄ ON MANDO
JA KIEKON PITÄÄ KIERTÄÄ
MANDO OIKEALTA.
JOS HEITÄT MANDON VÄÄRIN,
JATKA HEITTÄMISTÄ
EDELLEISELTÄ HEITTOPAIKALTA
TAI DZ:LTA
RANGAISTUSHEITON KERA**

**HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA
RATA ON MAKSULLINEN**



NAPAPIIRIN

DISCOOTER
FINLAND OSK



11

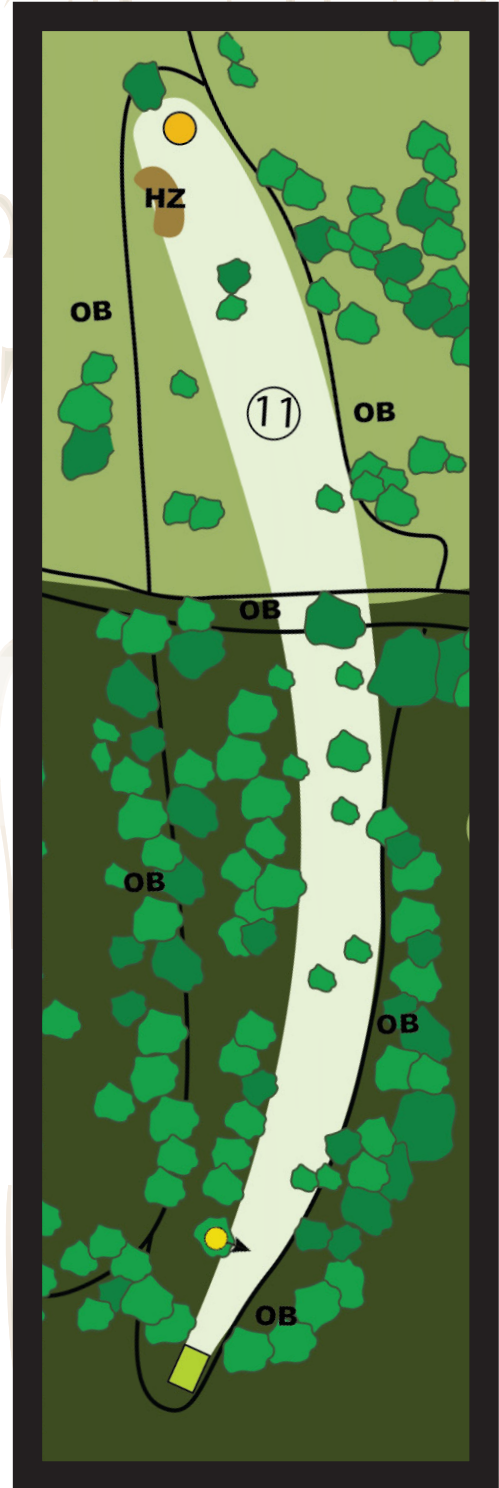
178M

PAR 4

VÄYLÄLLÄ ON MANDO
JA KIEKON PITÄÄ KIERTÄÄ
MANDO OIKEALTA.
JOS HEITÄT MANDON VÄÄRIN,
JATKA HEITTÄMISTÄ
EDELLISELTÄ HEITTOPAIKALTA
RANGAISTUSHEITON KERA

VÄYLÄLLÄ ON HAZARD-ALUE,
JOSSA JATKETAAN KIEKON
LASKEUTUMISPAIKASTA
RANGAISTUHEITON KERA

HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA
RATA ON MAKSULLINEN



**VÄYLÄLLÄ ON VOIMASSA
NORMAALI OB-SÄÄNTÖ**

NAPAPIIRIN



DISCOOTER
FINLAND OSK

12

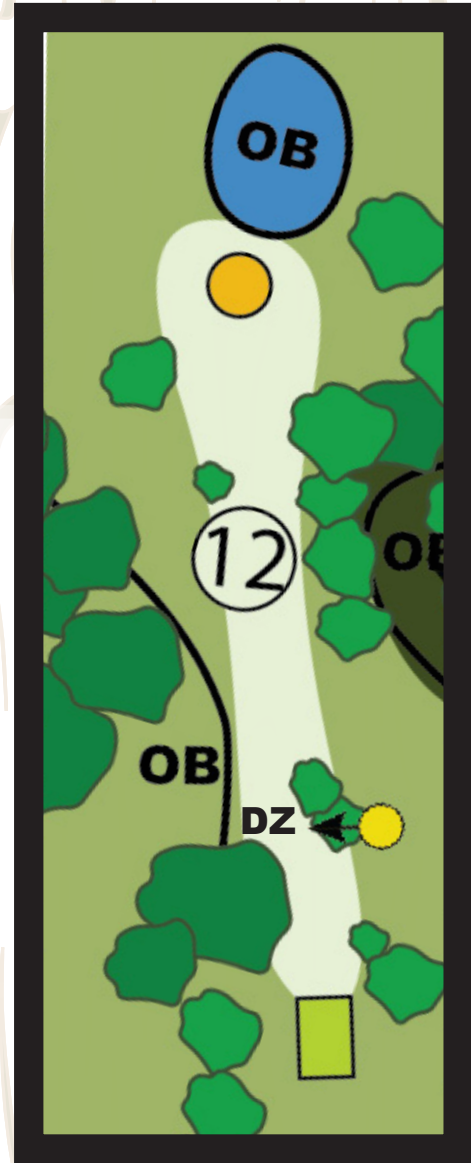
86M

PAR 3

**VÄYLÄLLÄ ON VOIMASSA
NORMAALI OB-SÄÄNTÖ**

**VÄYLÄLLÄ ON MANDO, JOKA
PITÄÄ KIERTÄÄ VASEMMALTA.
JOS HEITÄT MANDOT VÄÄRIN,
JATKA HEITTÄMISTÄ
DROP ZONELTA
RANGAISTUSHEITON KERA**

**HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA
RATA ON MAKSULLINEN**



NAPAPIIRIN



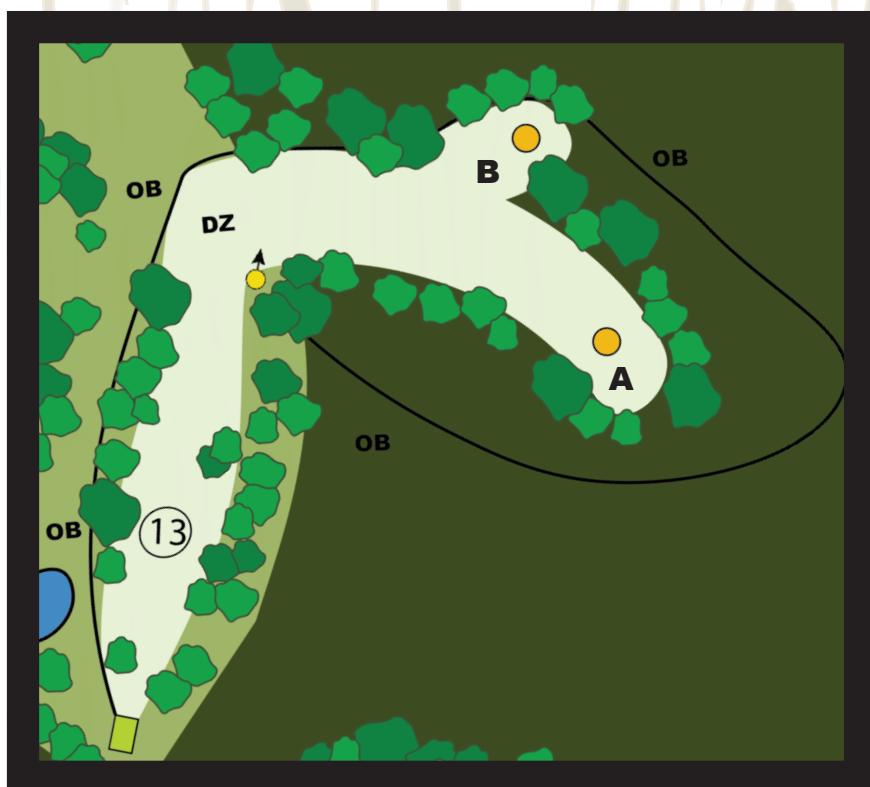
DISCOOTER
FINLAND OSK

13

160M A

125M B

PAR 4



VÄYLÄLLÄ ON MANDO, JOKA
PITÄ Kiertää VASEMMALTA.
JOS HEITÄT MANDOT VÄÄRIN,
JATKA HEITTÄMISTÄ
DROP ZONELTA
RANGAISTUSHEITON KERA

VÄYLÄLLÄ ON VOIMASSA
NORMAALI OB-SÄÄNTÖ

HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA
RATA ON MAKSULLINEN



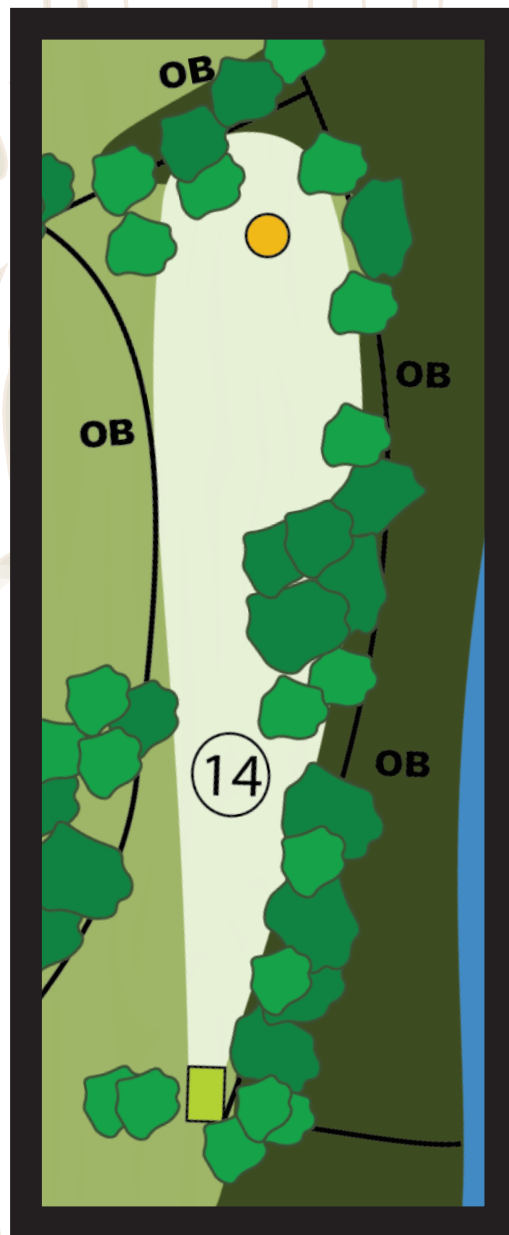
DISCOOTER
FINLAND OSK

14

107M

PAR 3

**VÄYLÄLLÄ ON VOIMASSA
NORMAALI OB-SÄÄNTÖ**




eskaro

**HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA
RATA ON MAKSULLINEN**

NAPAPIIRIN



FRISBEEGOLFPUISTO

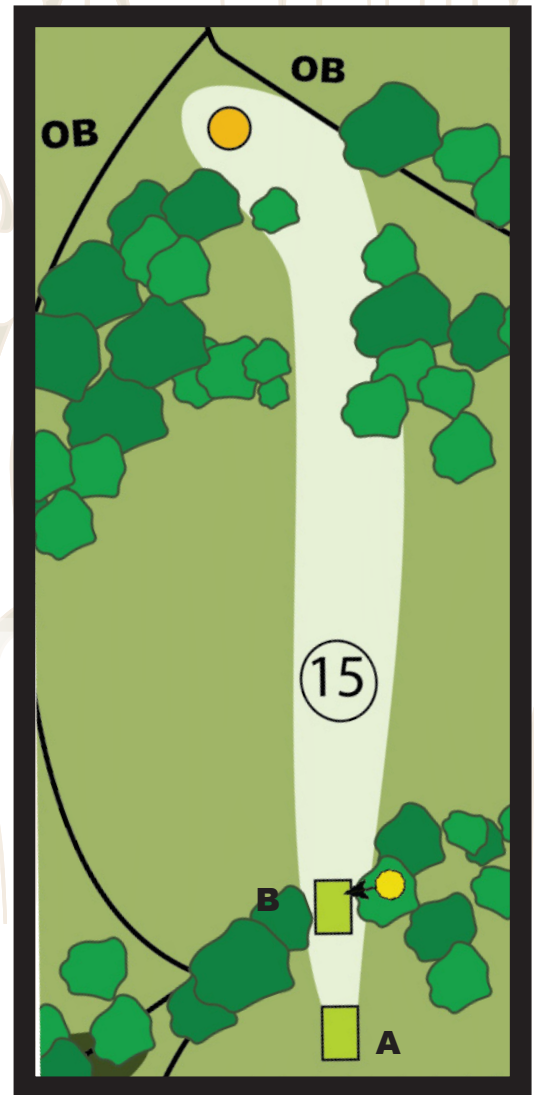
DISCOOTER
FINLAND OSK

15

85M A

75M B

PAR 3



VÄYLÄLLÄ ON VOIMASSA
NORMAALI OB-SÄÄNTÖ

VÄYLÄLLÄ ON MANDO, JOKA
PITÄÄ KIERTÄÄ VASEMMALTA.
JOS HEITÄT MANDOT VÄÄRIN,
JATKA HEITTÄMISTÄ EDELLI-
SELTÄ HEITTOPAIKALTA RAN-
GAISTUKSENHEITON KERA



LAPIN
VOIMAVIRTA

HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA
RATA ON MAKSULLINEN



DISCOOTER
FINLAND OSK

16

174M A

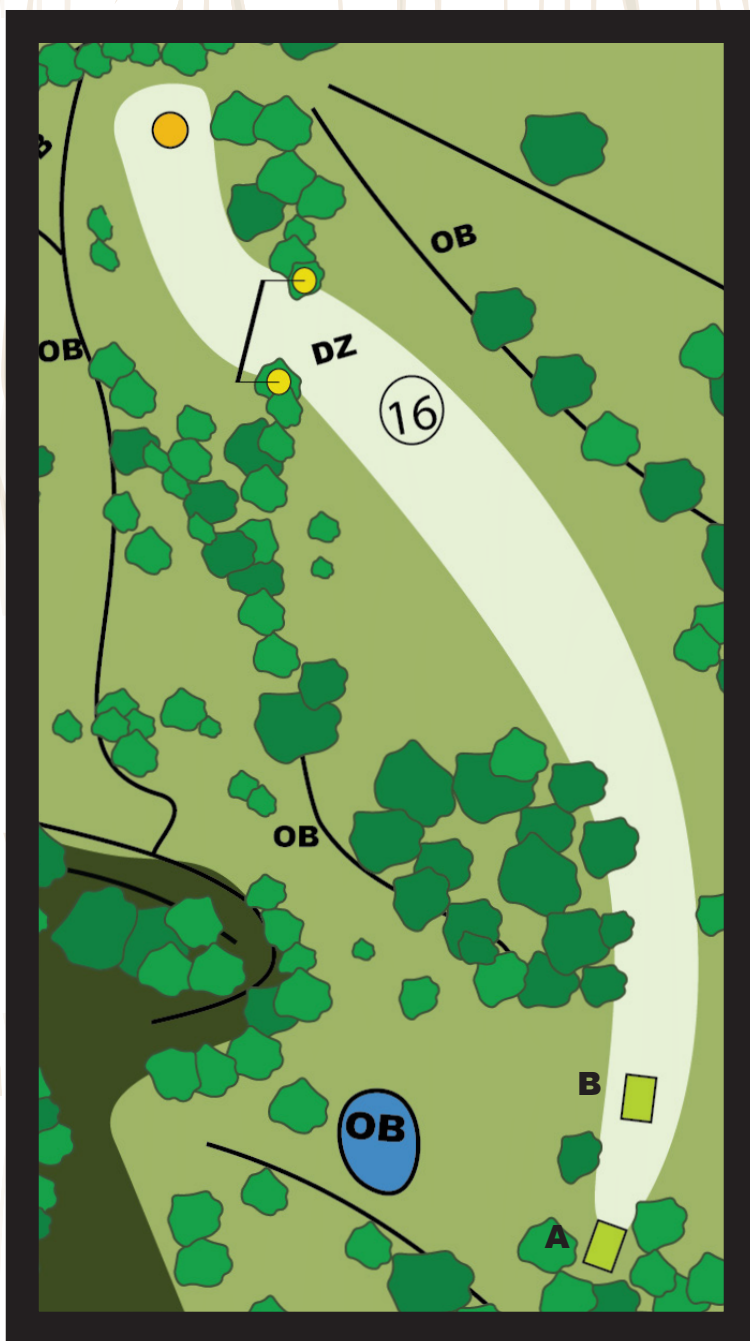
150M B

PAR 4

VÄYLÄLLÄ ON TRIPLAMANDO
JA KIEKON PITÄÄ MENNÄ
TRIPLAMANDON SISÄLTÄ.
JOS HEITÄT MANDOT VÄÄRIN,
JATKA HEITTÄMISTÄ
EDELLEISELTÄ HEITTOPAIKALTA
TAI DROP ZONELTA (DZ)
RANGAISTUSHEITON KERA

VÄYLÄLLÄ ON VOIMASSA
NORMAALI OB-SÄÄNTÖ

HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA
RATA ON MAKSULLINEN



LATITUDE 64°

NAPAPIIRIN



FRISBEEGOLFPUISTO

DISCOOTER
FINLAND OSK

17

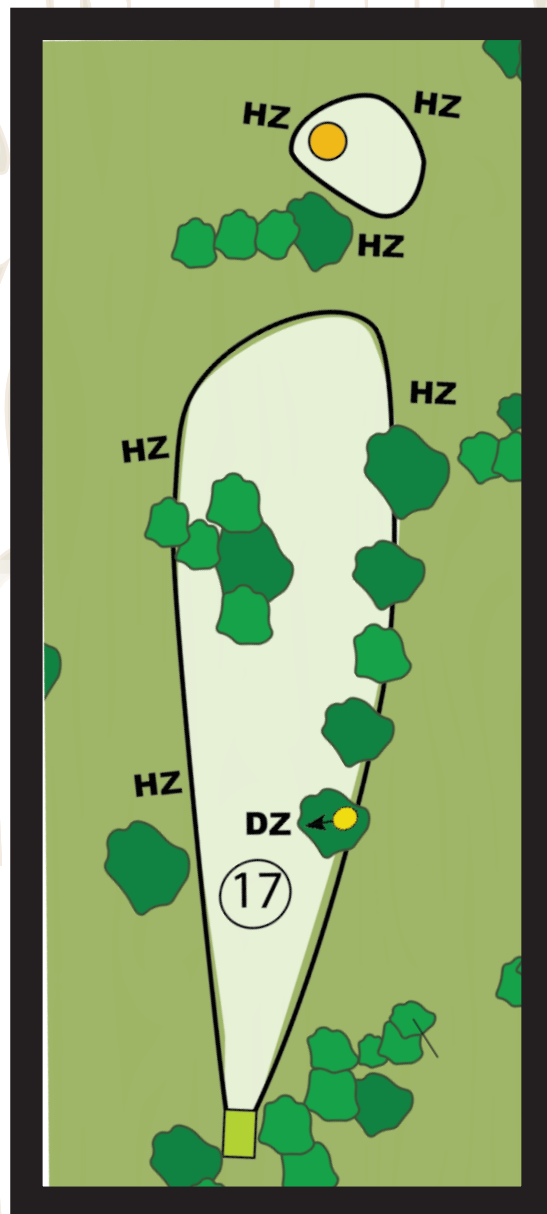
125M

PAR 4

VÄYLÄLLÄ ON MANDO JOKA
PITÄÄ KIERTÄÄ VASEMMALTA.
JOS HEITÄT MANDON VÄÄRIN,
JATKA HEITTÄMISTÄ
EDELLISELTÄ HEITTOPAIKALTA
TAI DZ:LTA
RANGAISTUSHEITON KERA

VÄYLÄÄ YMPÄRÖI HZ-ALUE.
JOS HEITTO JÄÄ HZ-ALUEELLE,
JATKA KIEKON
LASKEUTUMISPAIKALTA
RANGAISTUSHEITON KERA.

HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA
RATA ON MAKSULLINEN



OUNASKOSKI
CAMPING



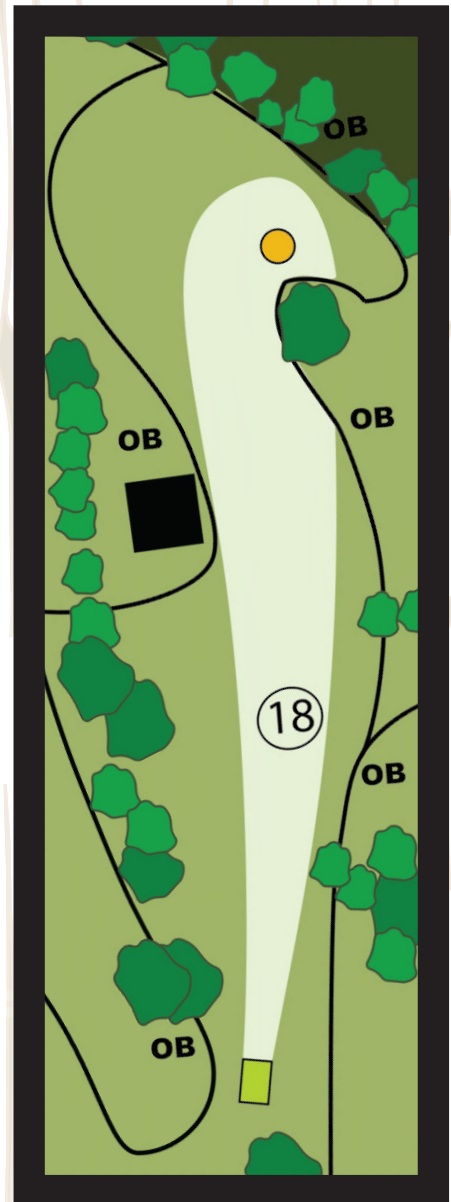
DISCOOTER
FINLAND OSK

18

109M

PAR 3

**VÄYLÄLLÄ ON VOIMASSA
NORMAALI OB-SÄÄNTÖ**




LAPLAND HOTELS
OUNASVAARA CHALETs

**HEITTÄJÄ VASTAA AINA HEITTÄMÄSTÄÄN KIEKOSTA
RATA ON MAKSULLINEN**



TORAMON FRISBEEGOLFRATA



YLEISTÄ FRISBEEGOLFISTA

Frisbeegolf on peli jota voivat harrastaa kaikki ikään tai sukupuoleen katsomatta. Peliä jatkuseltaan ja sanastoltaan frisbeegolf muistuttaa palloa, mutta pallon ja mailan sijaan pelissä käytetään frisbeegolf-kiekkoja. Vähimmällä heittojen määrällä radan selvittänyt pelaaja on voittaja. Suositeltava peliryhmän eli poolin koko on 3-5 pelaajaa.

PELINKULKU

Väylä eli reikä aloitetaan aloitusheitolla väylän tiiltä. Seuraava heitto heitetään siitä, mihin edellinen heitto on pysähtynyt. Näin edetään aina siihen asti kunnes kiekko on korissa. Pelaaja, joka on kauimpana korista on heittovuorossa riippumatta muiden pelaajien väylällä suorittamien heittojen määrästä. Muut pelaajat pysyttelevät heittovuorossa olevan pelaajan takana.

Tuloskorttien tai puhelimeen saatavien Heittolaskuri-sovellusten käyttö on suositeltavaa jotta tulokset pysyvät muistissa. Suomessa on jo yli 450 frisbeegolf rataa, lähes poikkeuksetta radat ovat maksuttomia.

SÄÄNNÖT LYHYESTI

1. ÄLÄ HEITÄ JOS VÄYLÄLLÄ ON IHMISIÄ

Jos heiton jo lähdeyttyä näyttää siltä, että kiekko voisi osua ihmiseen niin varoita huutamalla "FORE!". Se että jättää varoituksen huutamatta on pahempi ja monesti saat toiselta huomautuksen että huuda ensi kerralla jos kiekko on tulossa päin.

2. YLIASTUMINEN

Heiton saa astua yli sen jälkeen kun kiekko on irronnut kädestä. Jos heittopaikka on alle 10 metriä korista niin heitto on silloin putti, jota ei saa yllastua.

3. "KURKOTTAMINEN"

Jos heittopaikan ja korin välissä on esimerkiksi este, saa pelaaja kurkottaa toisen jalan mihin suuntaan tahansa, kunhan jalka ei mene lähemmäksi korista kuin heittopaikka. Heitettäessä toisen jalan pitää olla kiekon takana, kuitenkin enintään 30cm päässä kiekosta. Merkkauksien käyttö on suositeltavaa ja merkkauskiekko asetetaan kiekon etupuolelle koriin päin.

4. PELIKELVOTON ALUE ELI OB (Out of Bounds)

Radalle on merkattu OB-alueita. OB-alue ei ole pelialuetta ja kiekon jouduttua OB-alueelle peli jatkuu siitä kohdasta mistä kiekko meni yli, kuitenkin enintään metri OB-alueen rajasta. OB-alueet on merkattu valkoisilla tulpilla maastoon. Tarkka OB raja kulkee tulpia pelialueen puoleisella laidalla, eli tolppa itsessään on OB-alueella.

5. KADONNUT KIEKKO

Jos heitetty kiekko katoaa niin sääntöjen mukaan kiekkoa etsitään 3 minuuttia koko poolin voimin. Jos kiekkoa ei löydy tässä ajassa niin kiekko tuomitaan kadonneeksi ja pelaaja saa yhden rangaistusheiton. Peli jatkuu siitä paikasta mistä edellinen heitto lähti.

6. PAKOLLINEN REITTI ELI MANDO

Mando on yleensä puu, joka pitää kiertää ratakartassa tai väyläpisteessä merkattua reittiä vasemmalta tai oikealta puolelta. Väärin suoritusta mandosta pelaaja saa yhden rangaistusheiton ja peli jatkuu mahdolliselta DropZoneilta (DZ). Jos mandolle ei ole asetettu DropZonea, niin peli jatkuu edelliseltä heittopaikalta. Väärin suoritusta mandosta heittäjän tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.

7. KÄYTÖSTAVAT

- Älä roska! Rataa ylläpidetään paikallisen seuran toimesta. Jos huomaat roskaamista niin huomautusta siitä!
- Älä katko oksia, kaada puita tai riko radan varustusta!
- Anna kanssapelaajillesi pelirauha kun he suorittavat heittoa.

8. FRISBEEGOLF ON SPIRIT-LAJI

Muista reilun pelin säännöt ja pidä hauskaa!

TORAMON PAIKALLISSÄÄNNÖT

VÄYLÄ 8: SAARI

Heiton on jäätävä tukeilla rajattuun pelialueeseen eli saareen, muuten peli jatkuu DropZoneilta rangaistus heiton kanssa. Kun kiekko on saatu jäämään pelialueelle niin jatkuu normaali OB-sääntö.

VÄYLÄ 10: PORTTI

Väylällä on Tripla-mando eli portti. Kiekon on kuljettava portista, jos kiekko ohittaa portin väärin niin peli jatkuu rangaistusheiton kanssa DropZoneilta. Jos esim. avaus heitto jää portin eteen niin huomioithan että seuraava heitto pelataan kohti lähintä mandoa jos suoraa linjaa korille ei ole. Eli sivuille kurkottaminen tapahtuu tällöin 90° kulmassa lähimpään mandoon nähden.

Tarkemmat frisbeegolfin säännöt löytyvät Suomen Frisbeegolfliiton sivuilta: frisbeegolfliitto.fi

Kunnossapito:
Rovaniemen Rolffarit ry

Ratasuunnittelu:
Rovaniemen Rolffarit ry, Seppo Nieminen ja Pierre-André Forest



rolffarit.com



#rolffarit



facebook.com/groups/rolffarit

Luokitus

AA1

frisbeegolfradat.fi



Tämä frisbeegolfrata on listattuna ja luokiteltuna fgr.fi-verkkopalvelussa.

Tutustu kaikkiin Suomen frisbeegolfratoihin osoitteessa www.frisbeegolfradat.fi

VÄYLÄ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	IN	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	OUT	YHTEENSÄ
PITUUS	114	74	104	79	250	71	194	48	141	42	1117	50	119	96	43	102	55	83	165	116	186	1015	2132
PAR	3	3	3	3	5	3	4	3	4	3	34	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	33	67

TORAMOLLA A-LOHKO PELAA VÄYLÄT 1-9, 12-20
TORAMOLLA B-LOHKO PELAA VÄYLÄT 1-5, 8-20

VÄYLÄ 8 PELATAAN HAZARD-SÄÄNNÖLLÄ

VÄYLÄLLÄ 8 ON HAZARD-SAARI.

**JOS AVAUSHEITTO EI JÄÄ SAAREEN,
JATKA KIEKON LASKEUTUMISPAIKALTA
RANGAISTUKSEN KERA.**

TORAMON FRISBEEGOLF RATA

1

PAR 3

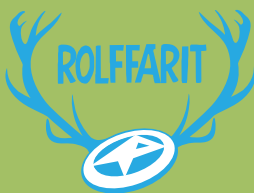
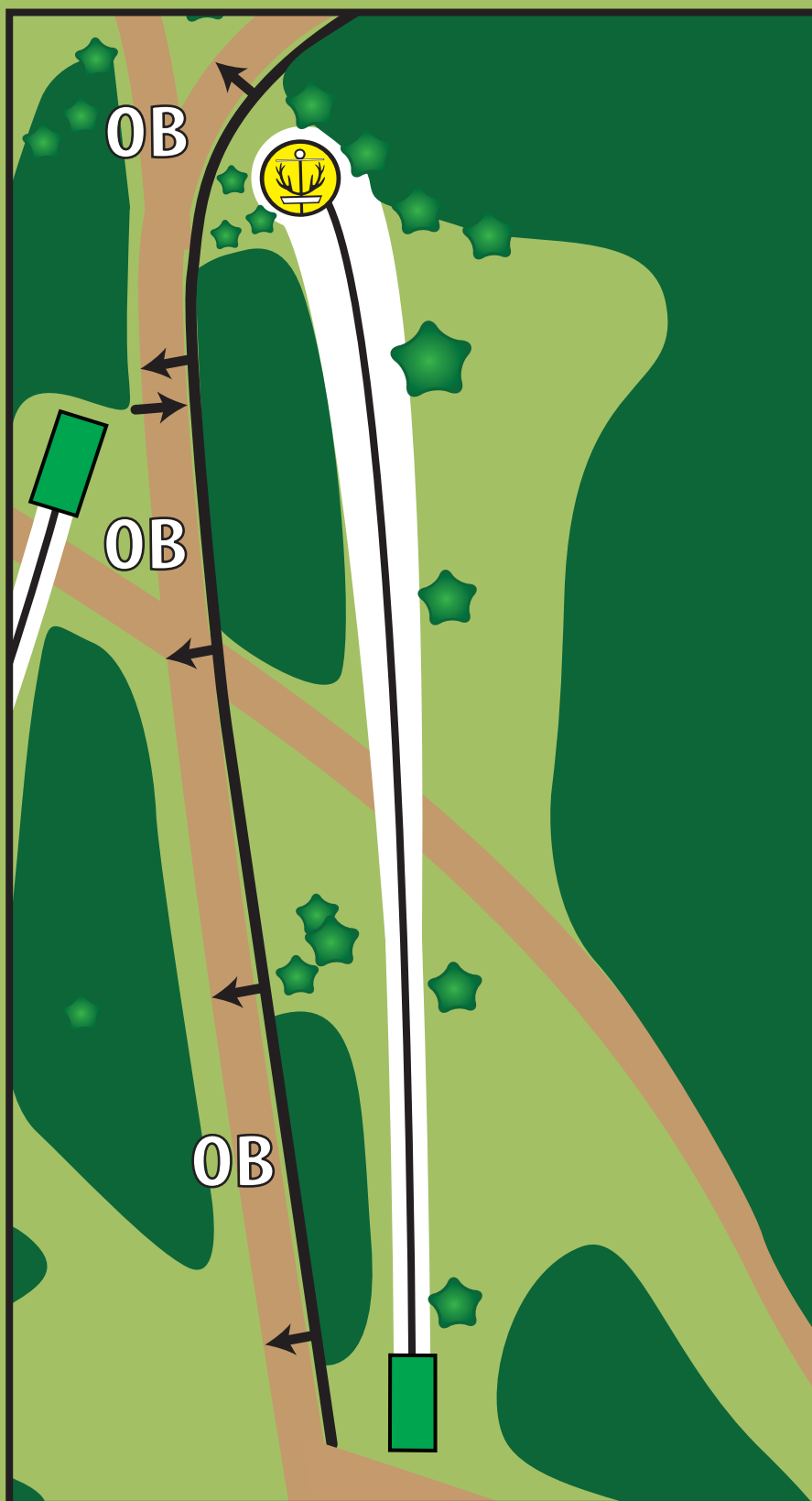
114 m



- 4 m

OB-alueet:
Polku vasemmalla ja
korin takana

Huomioi 2-väylän
tiillä olijat!



TORAMON FRISBEEGOLF RATA

2

PAR 3

74 m

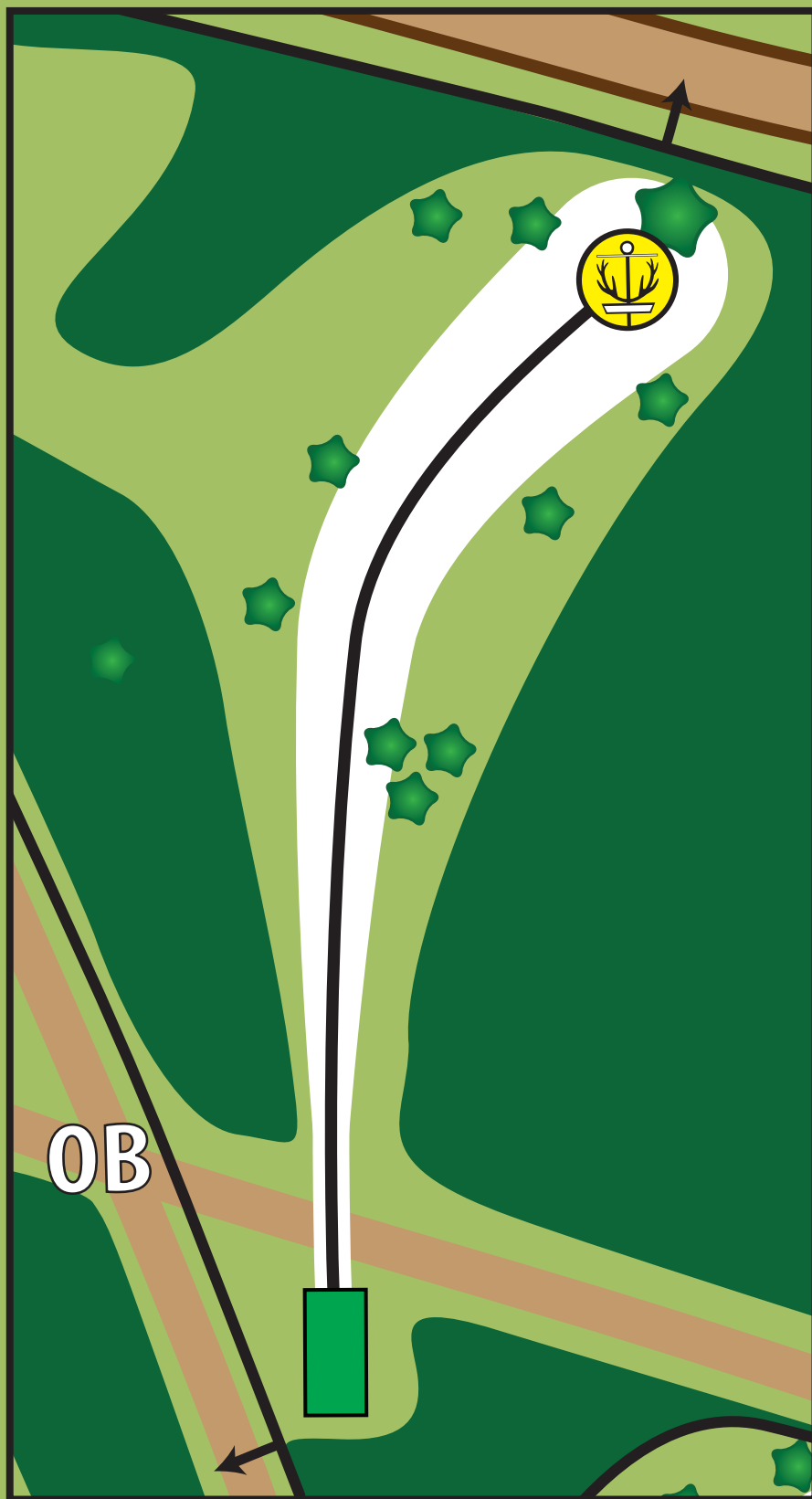


+ 4 m

OB

OB-alueet:

Polku vasemmalla ja
korin takana oleva tie

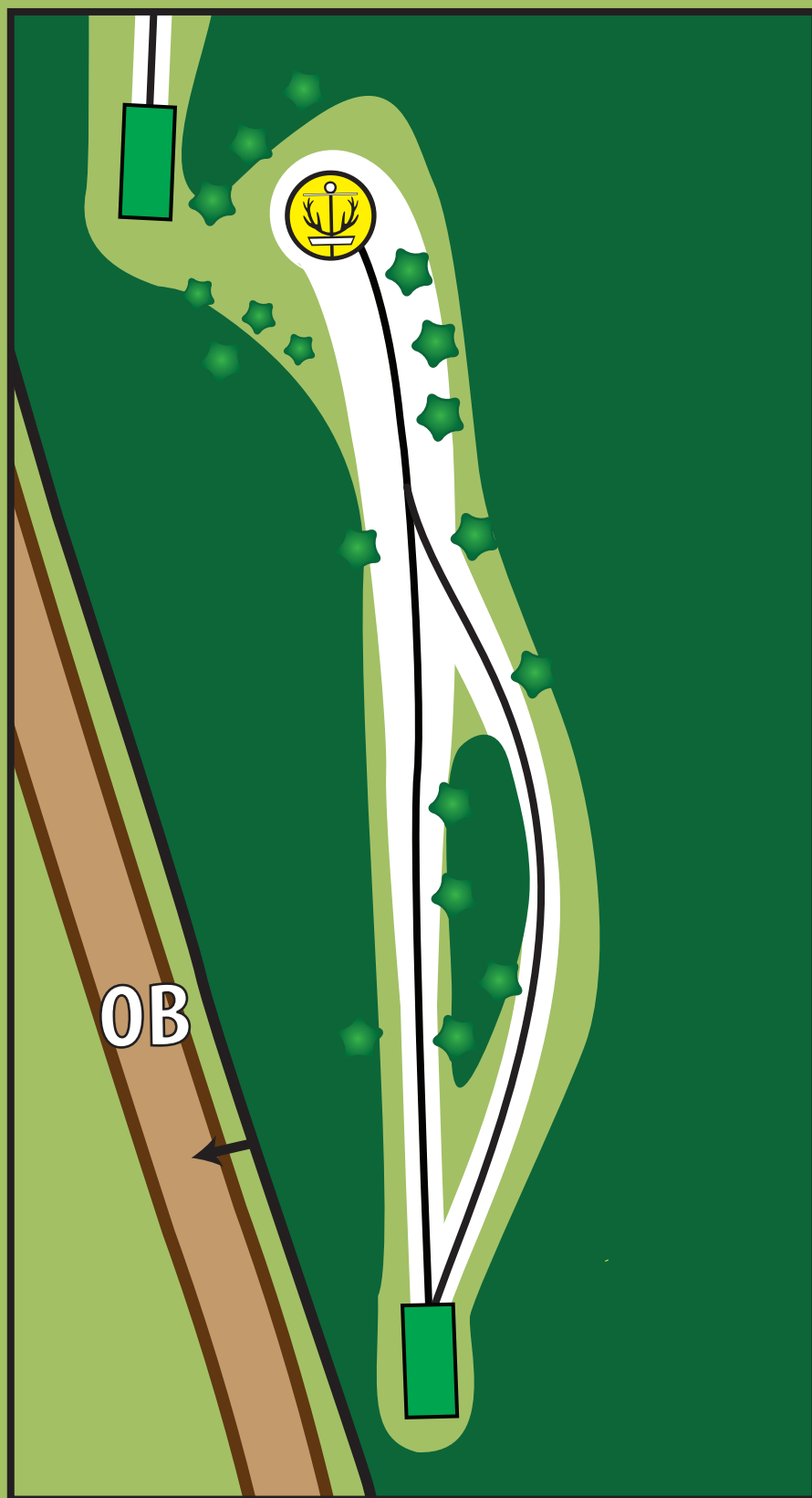


TORANON FRISBEEGOLFRAATA

3

PAR 3
104 m

OB-alueet:
Tie vasemmalla



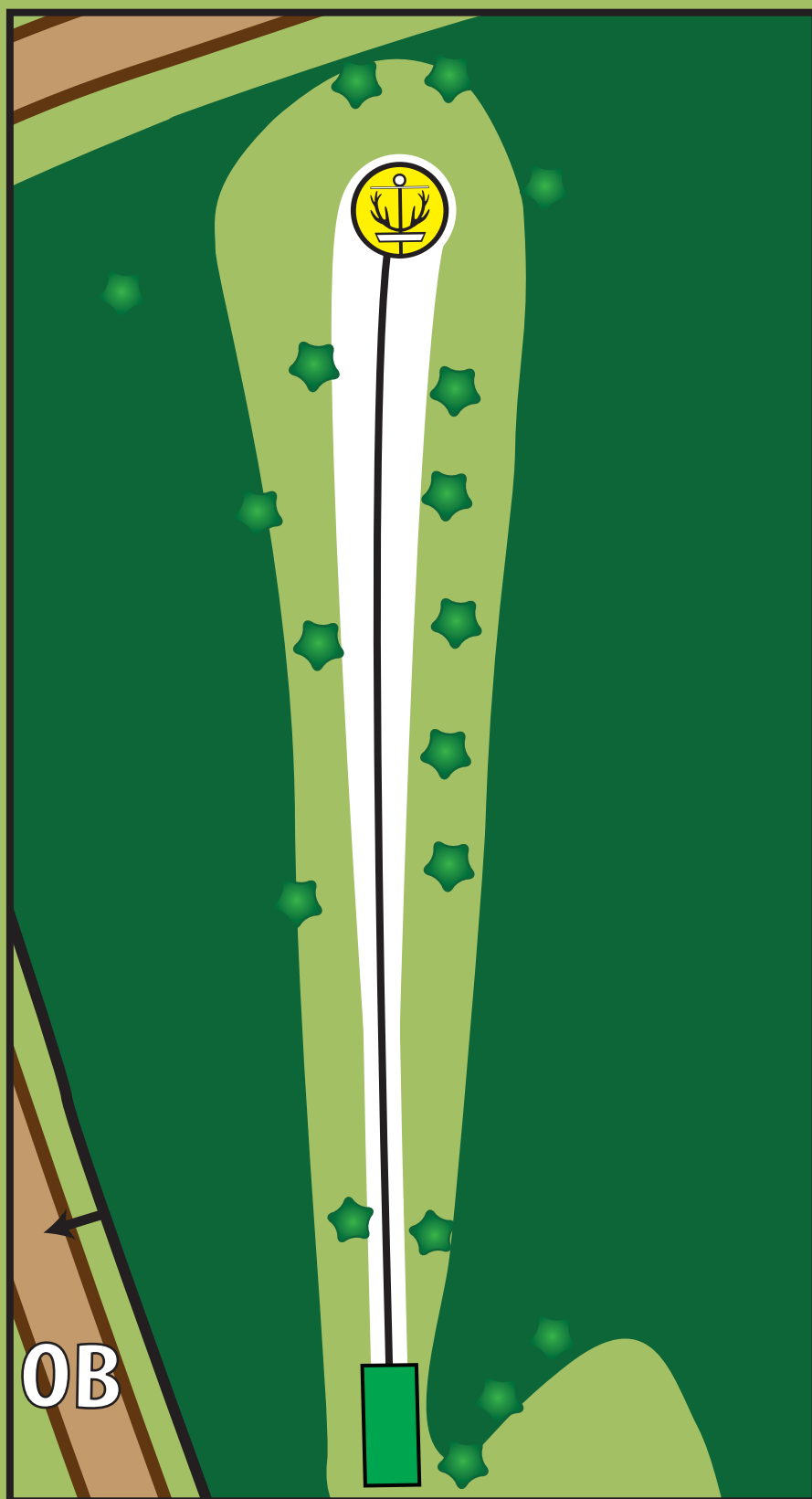
TORANON FRISBEEGOLF RATA

4

PAR 3

79 m

OB-alueet:
Tie vasemmalla



TORANON FRISBEEGOLFRAATA

5

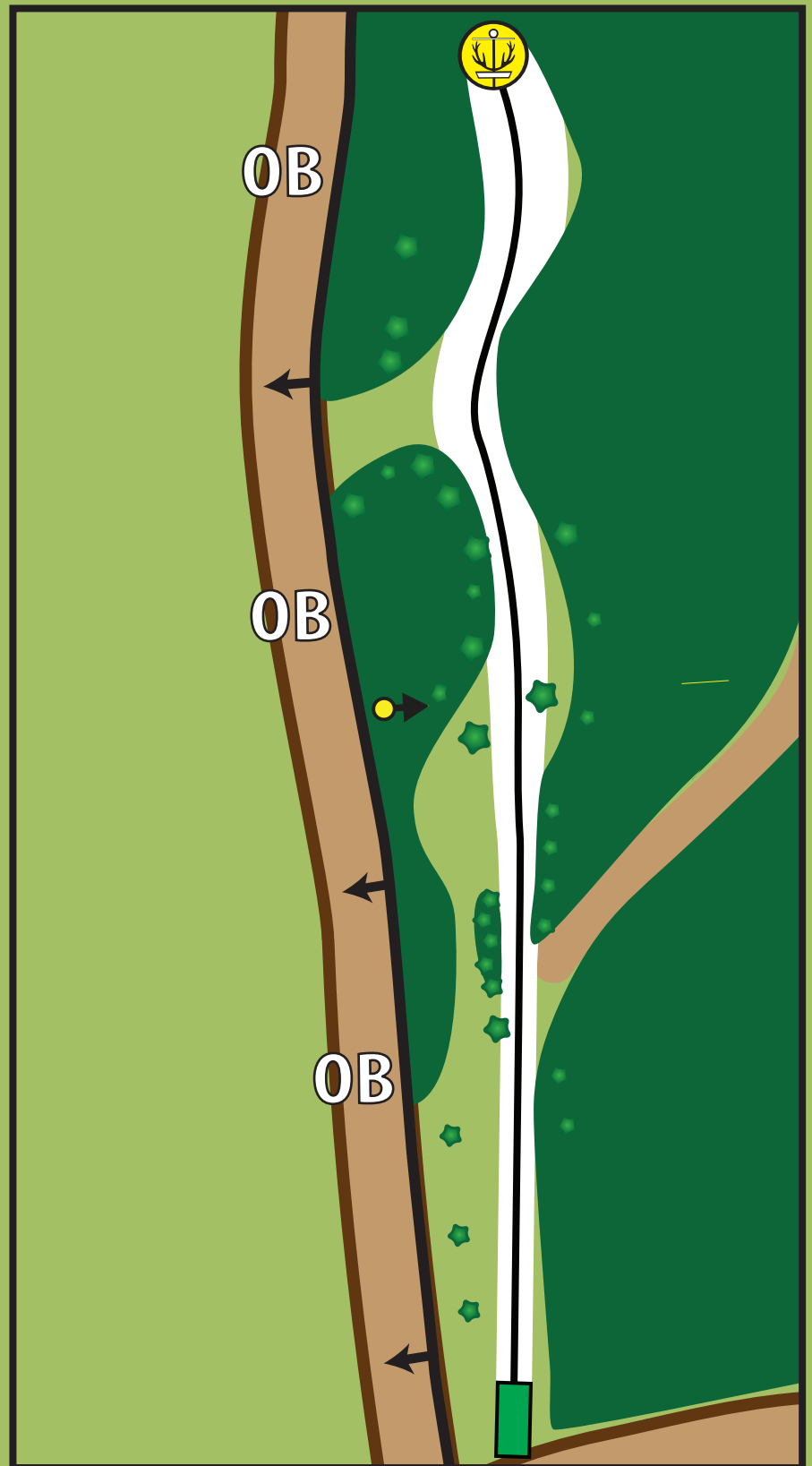
PAR 5
250 m



+ 2 m

OB-alueet:
Tie vasemmalla.

Mando väylän vasemmalla
puolella, kierrettävä oikealta.
Jos mando ohitetaan väärin,
niin peli jatkuu mandon
vieressä olevalta dz:lta
rangaistusheiton kera



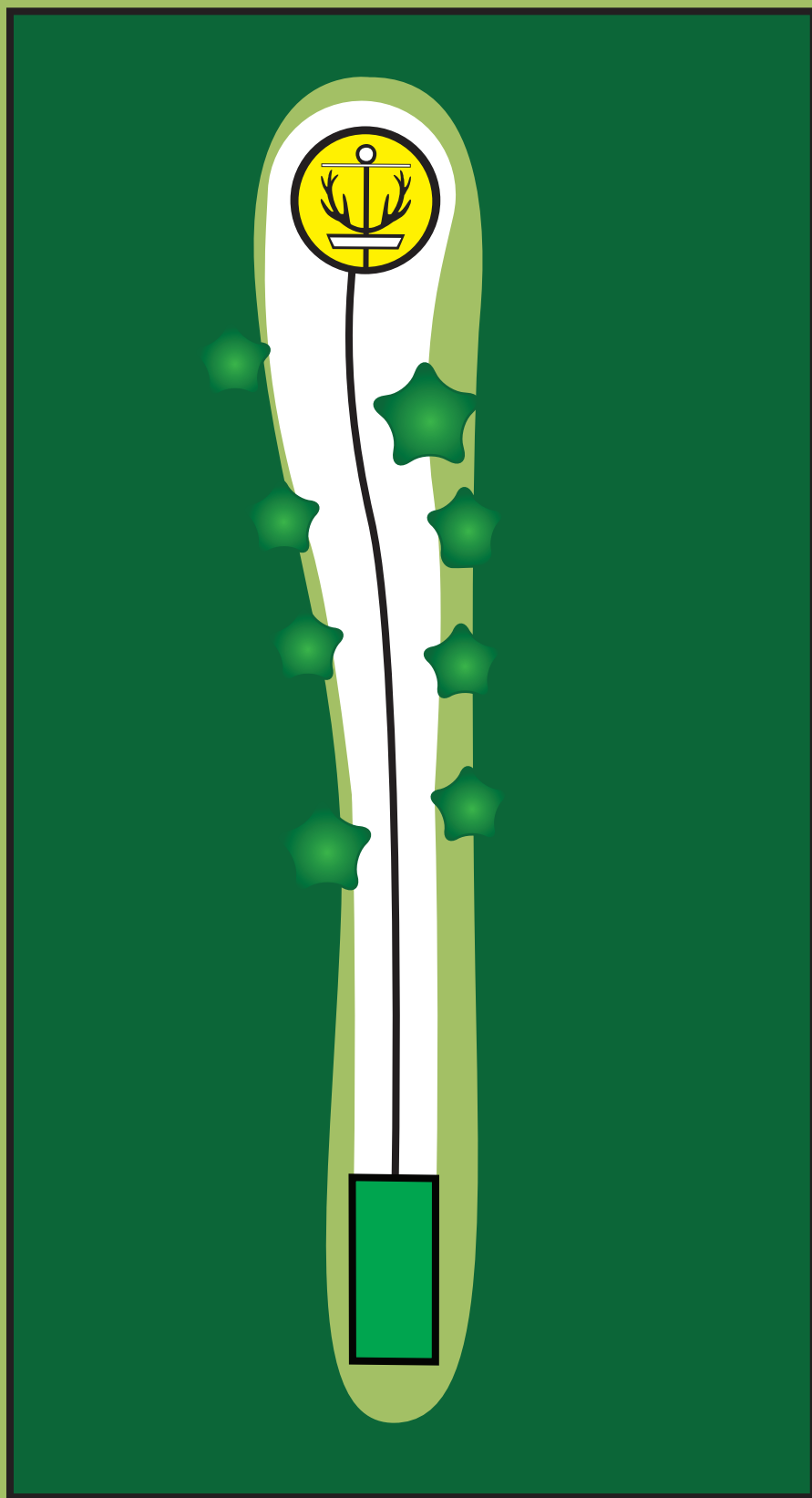
TORANON FRISBEEGOLFRAATA

6

PAR 3

71 m

OB-alueet:
Ei OB-alueita



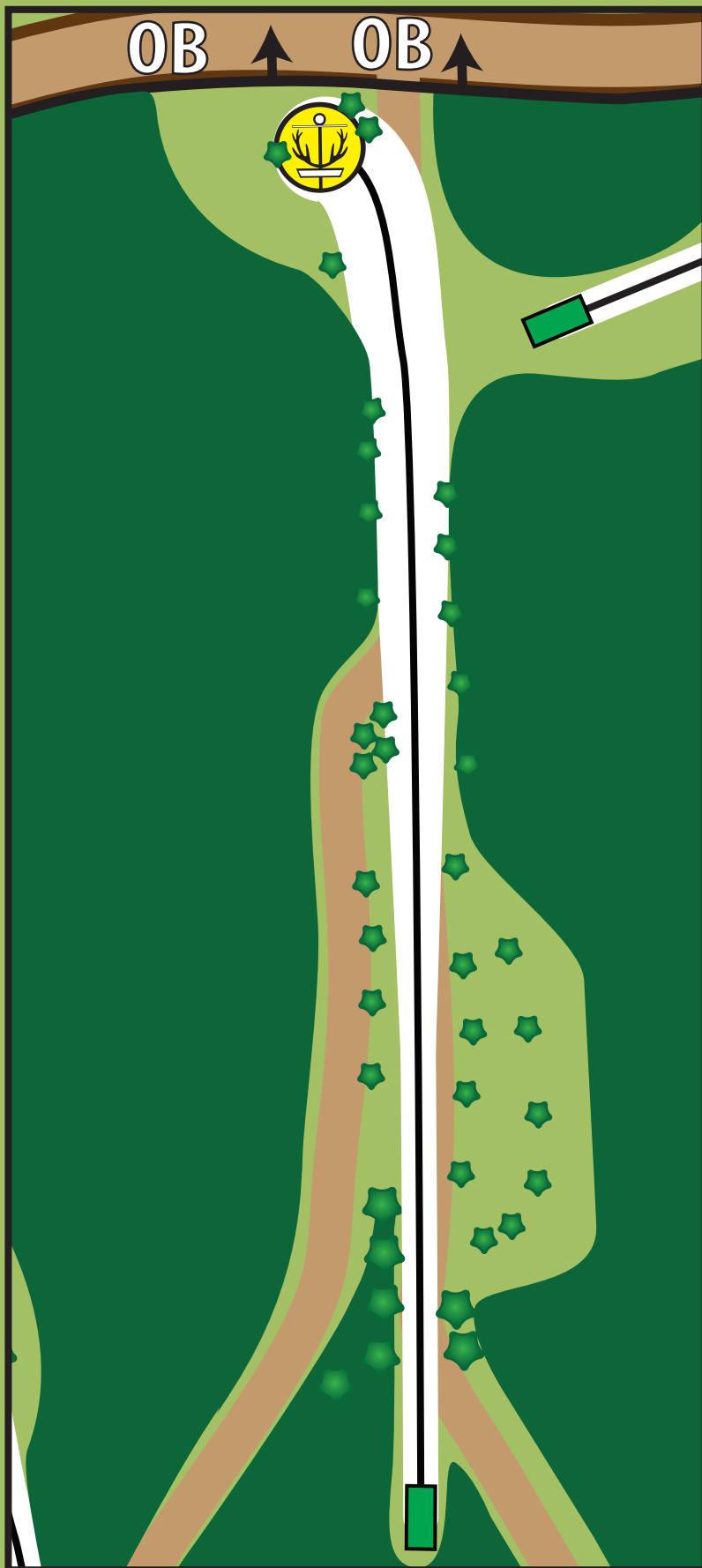
TORAMON FRISBEEGOLFRAATA

7

PAR 4
194 m

OB-alueet:
Tie korin takana

Huomioi 8-väylän tii
ennen koria oikealla!



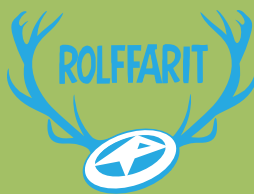
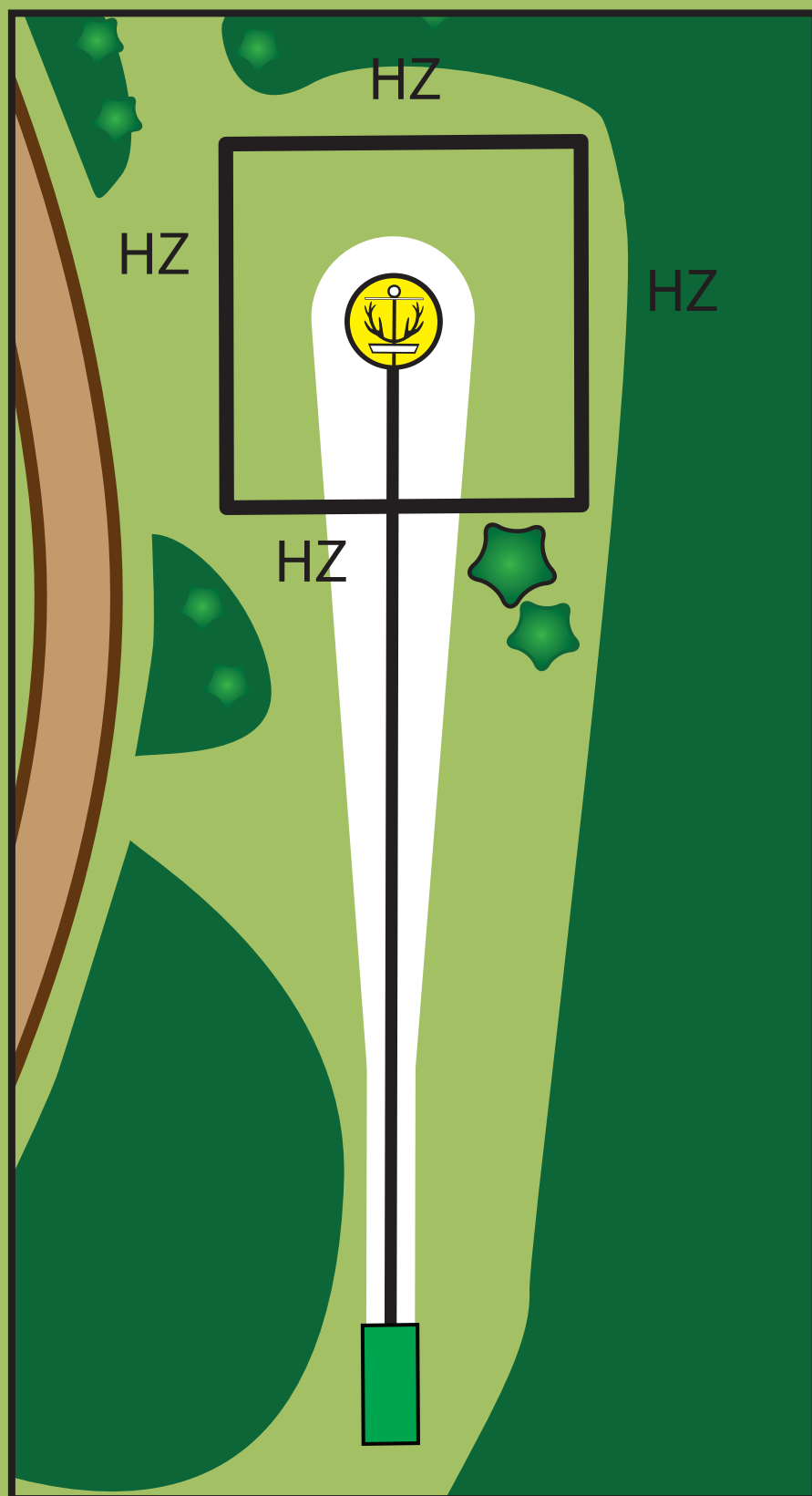
TORAMON FRISBEEGOLFRAATA

8

PAR 3

48 m

Saariväylä:
väylälläön Hazard-saari.
jos avausheitto ei jää
saareen, jatka kiekon
laskeutumiskaikalta
rangaistuksen kera.



TORAMON FRISBEEGOLF RATA

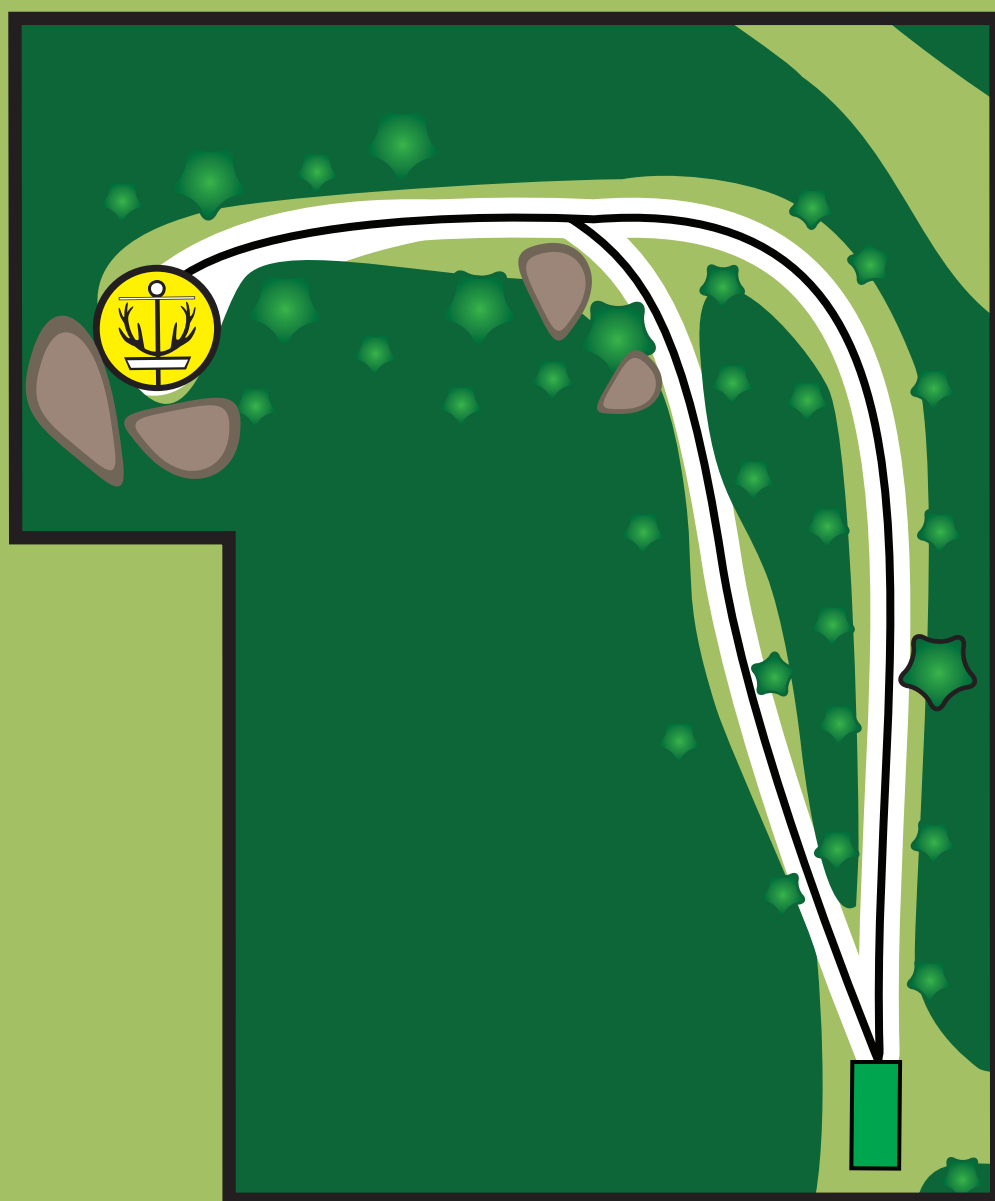
9

PAR 4
141 m



+ 11 m

OB-alueet:
Ei OB-alueita.



TORAMON FRISBEEGOLF RATA

10

PAR 3
42 m

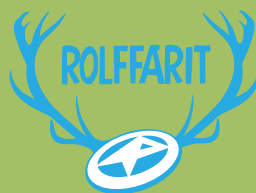
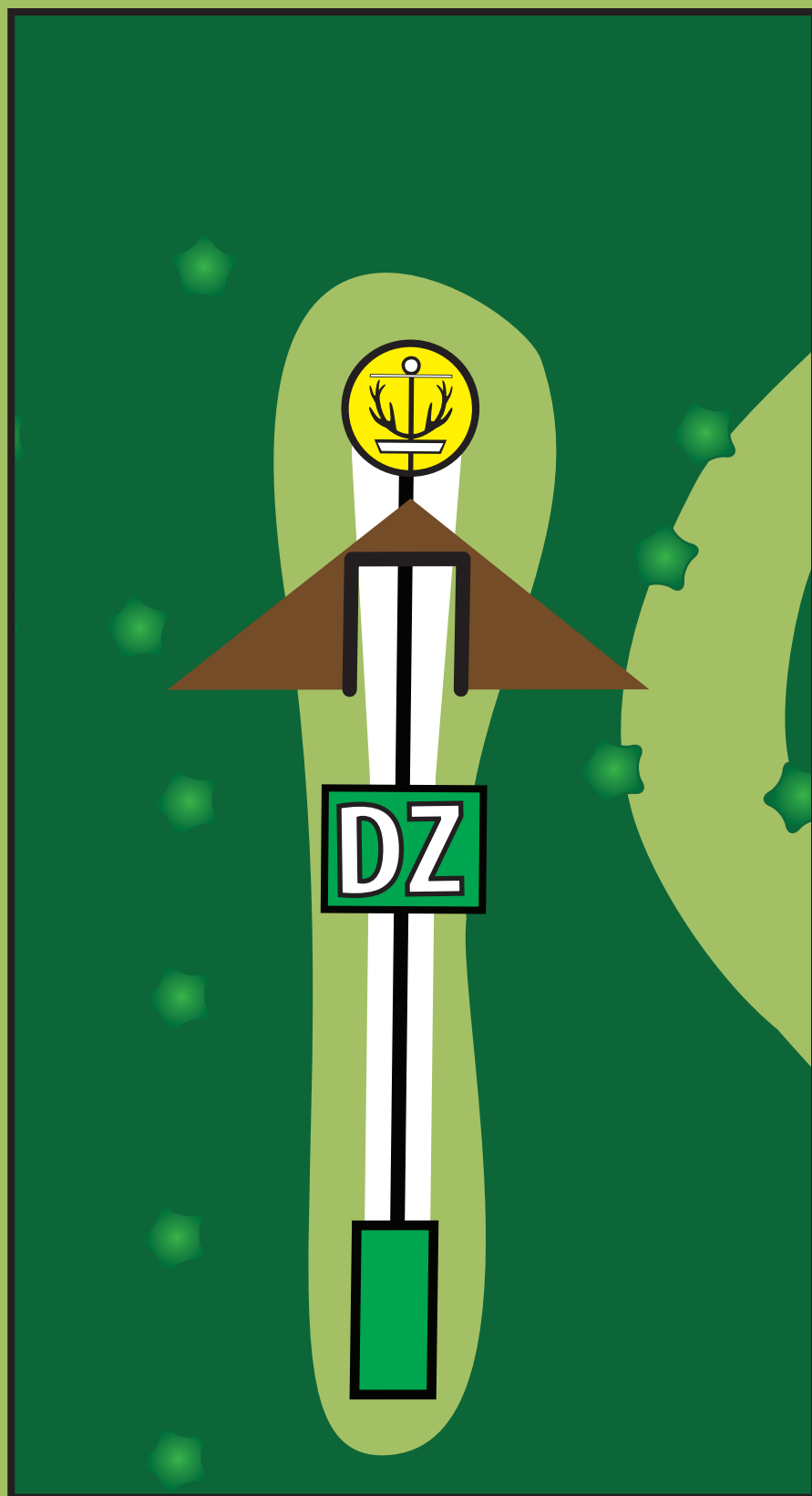


- 9 m



Triplamando:
Jos kiekko ohittaa
triplamandon väärin niin
peli jatkuu Dropzonelta
rangaistuksen (+1) kanssa.

OB-alueet:
Ei OB-alueita.



TORAMON FRISBEEGOLF RATA

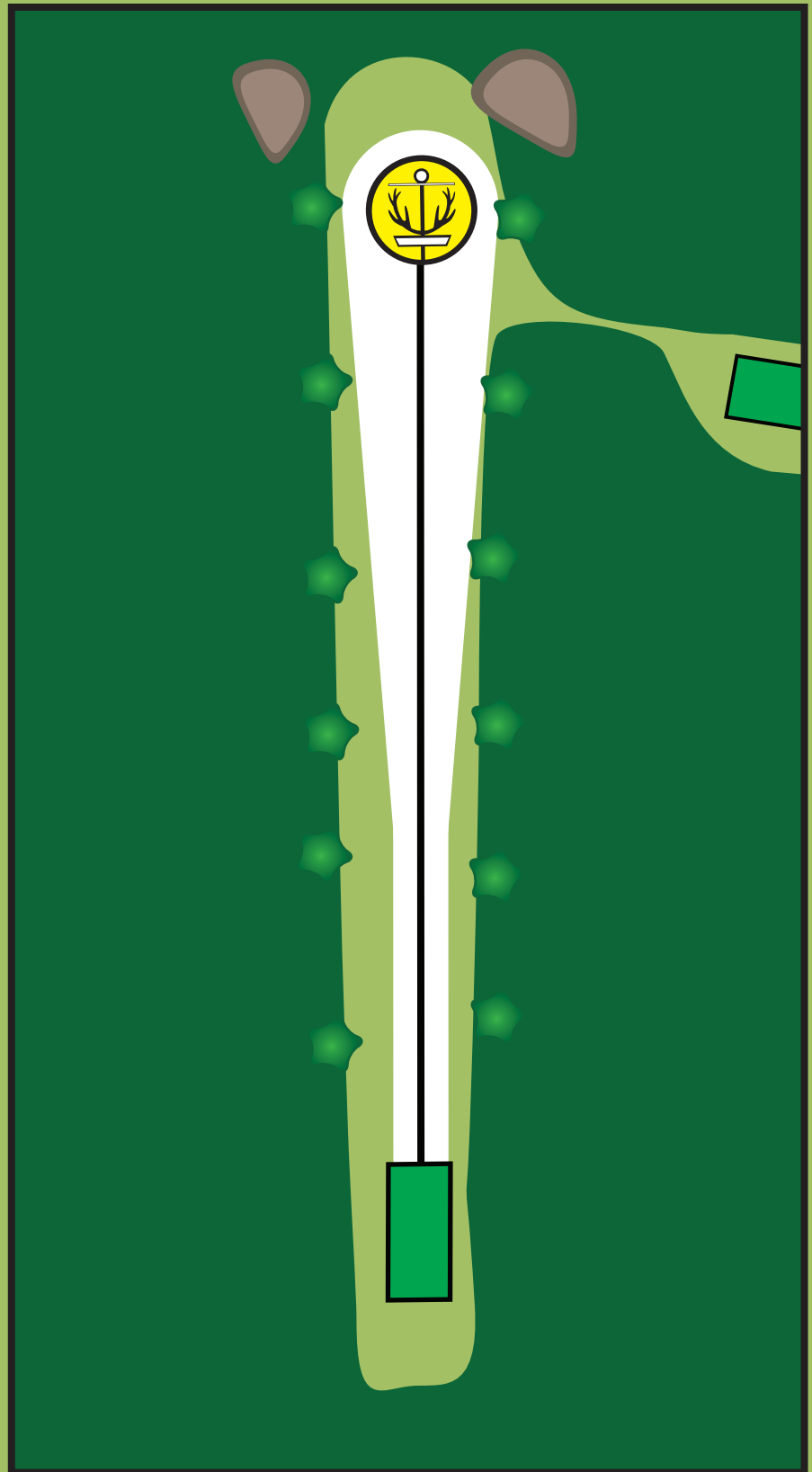
11

PAR 3
55 m



+ 9 m

OB-alueet:
Ei OB-alueita



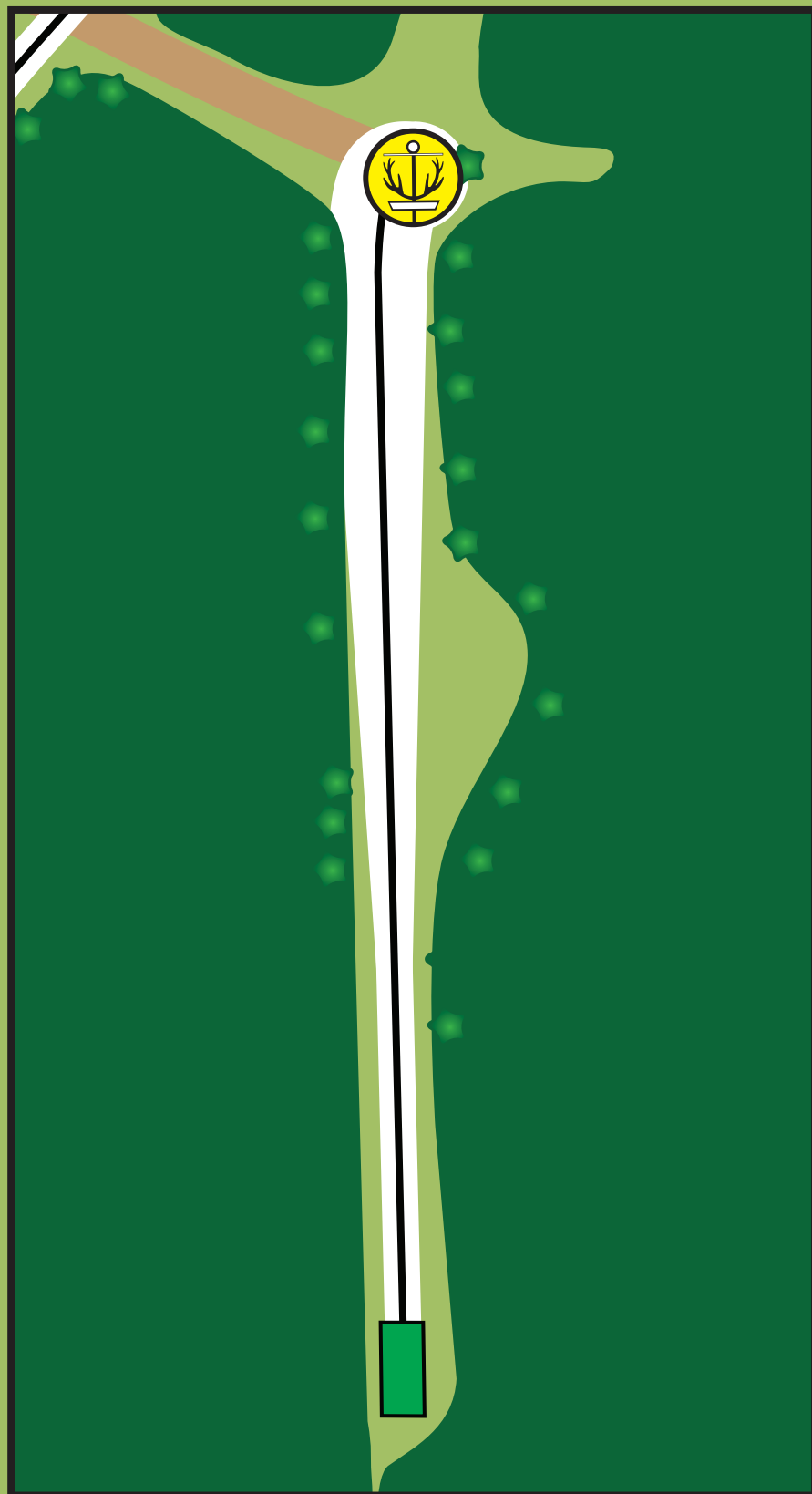
TORANON FRISBEEGOLF RATA

12

PAR 3
119 m



OB-alueet:
Ei OB-alueita



TORANION FRISBEEGOLF RATA

13

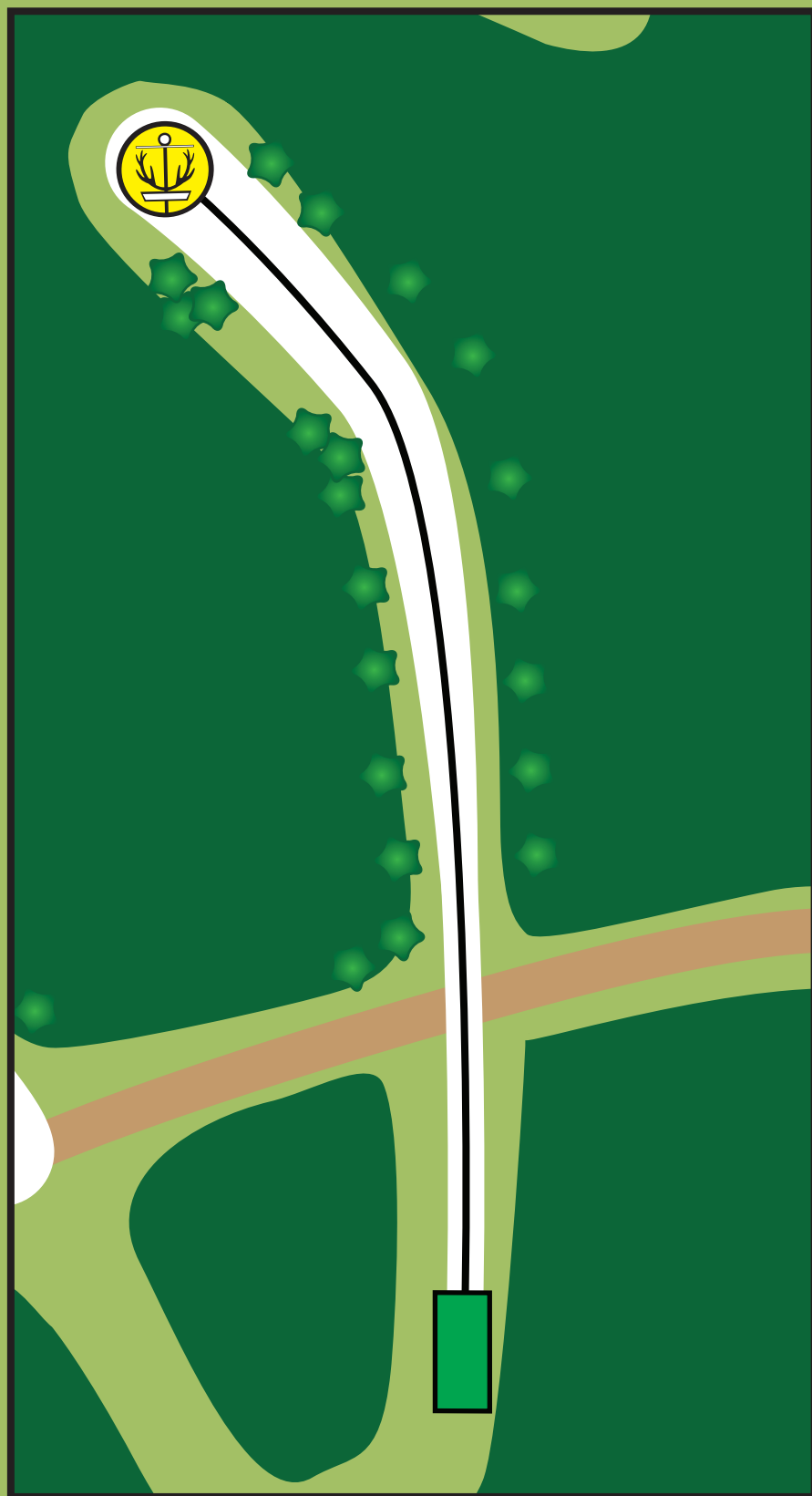
PAR 3

96 m



+ 9 m

OB-alueet:
EI OB-alueita



TORAMON FRISBEEGOLFRATA

14

PAR 3

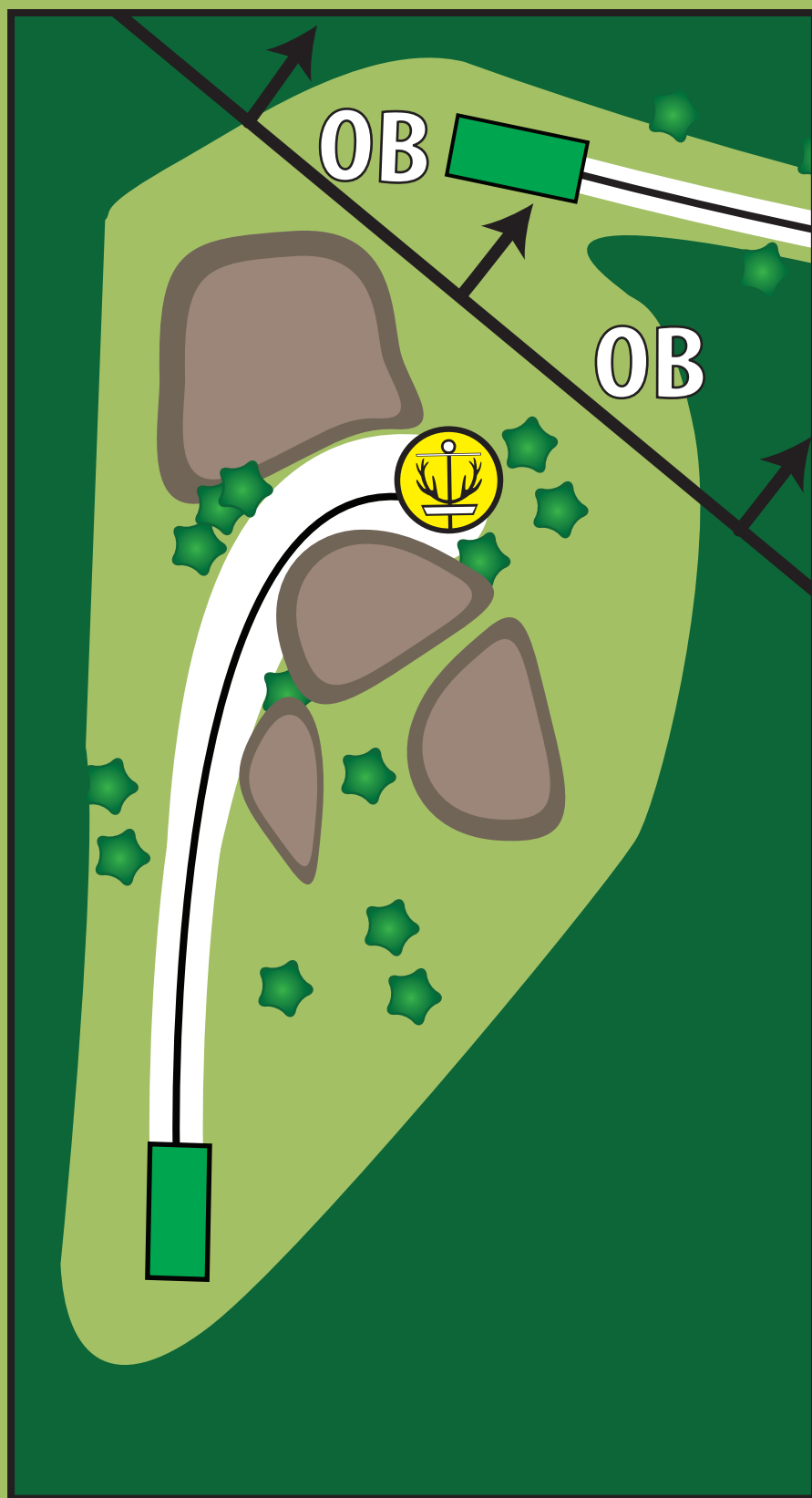
43 m

OB-alueet:

Korin takana ja
korin oikealla puolen.



Varmista että väylä on
vapaa ennen kuin heität!
Väylän 15 tii on 15 metriä
korin takana (OB).



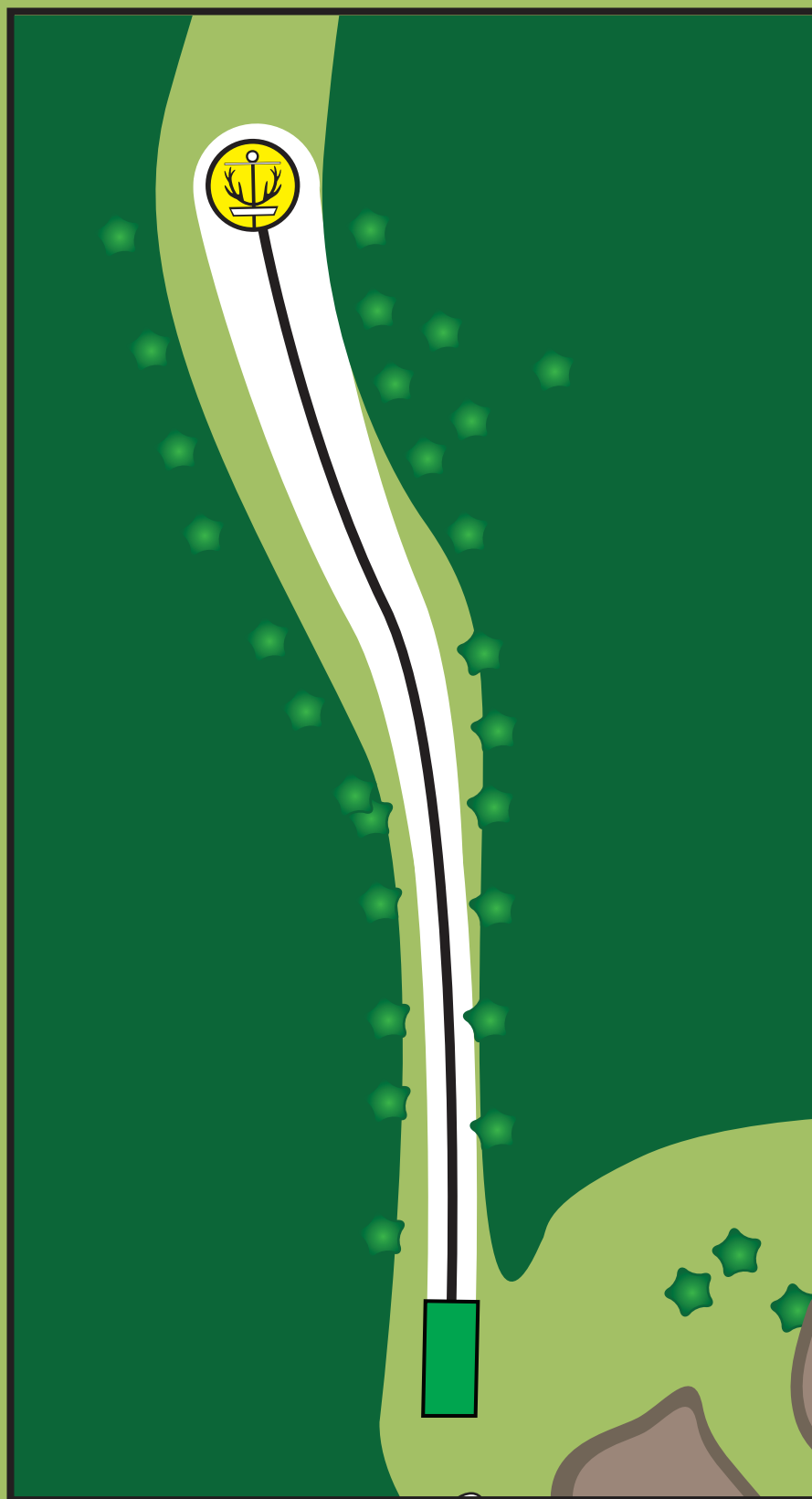
TORAINON FRISBEEGOLFRAATA

15

PAR 3
102 m



OB-alueet:
Ei OB-alueita



TORAMON FRISBEEGOLF RATA

16

PAR 3

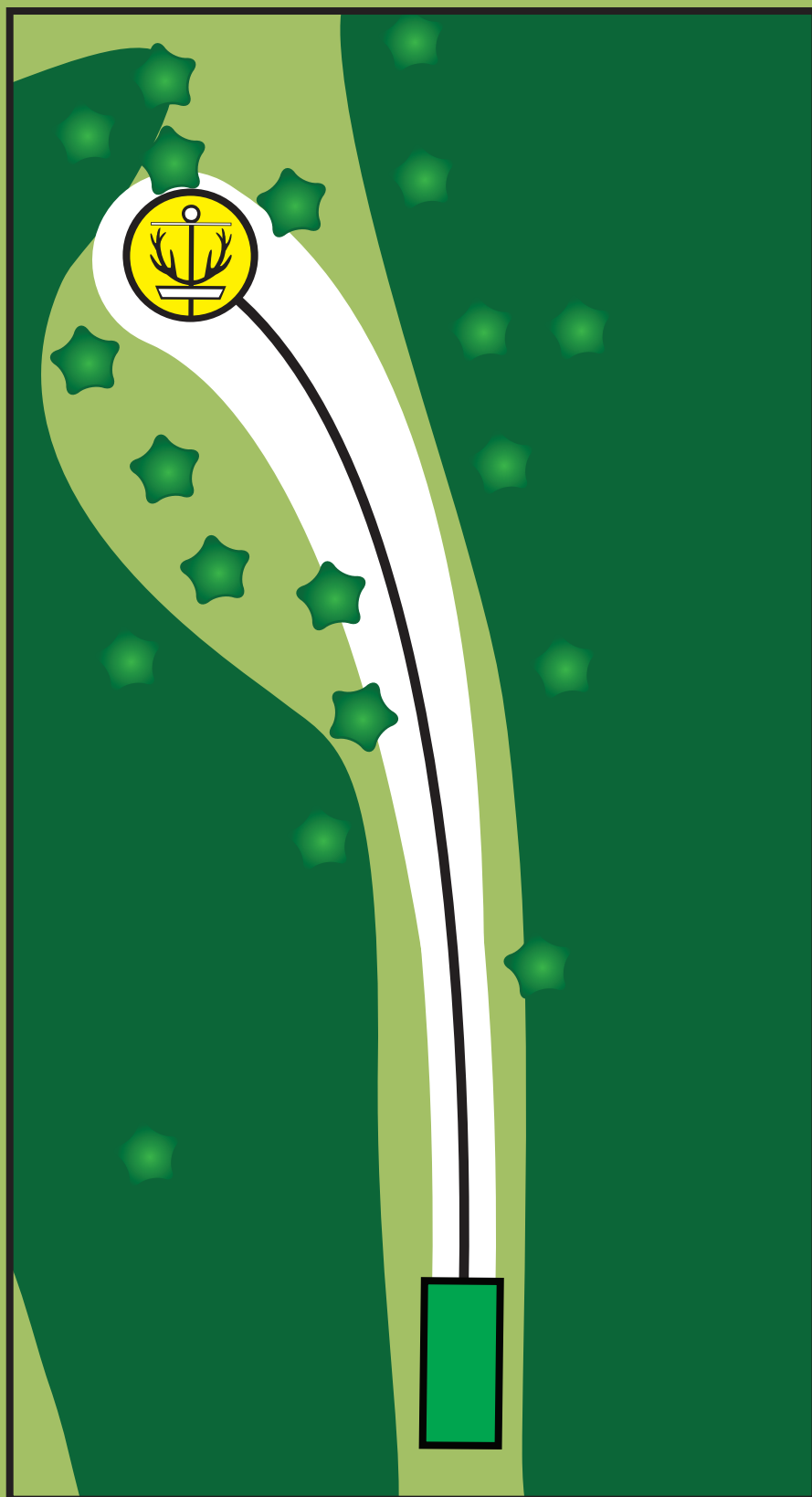
55 m



- 10 m



OB-alueet:
Ei OB-alueita



TORAMON FRISBEEGOLF RATA

17

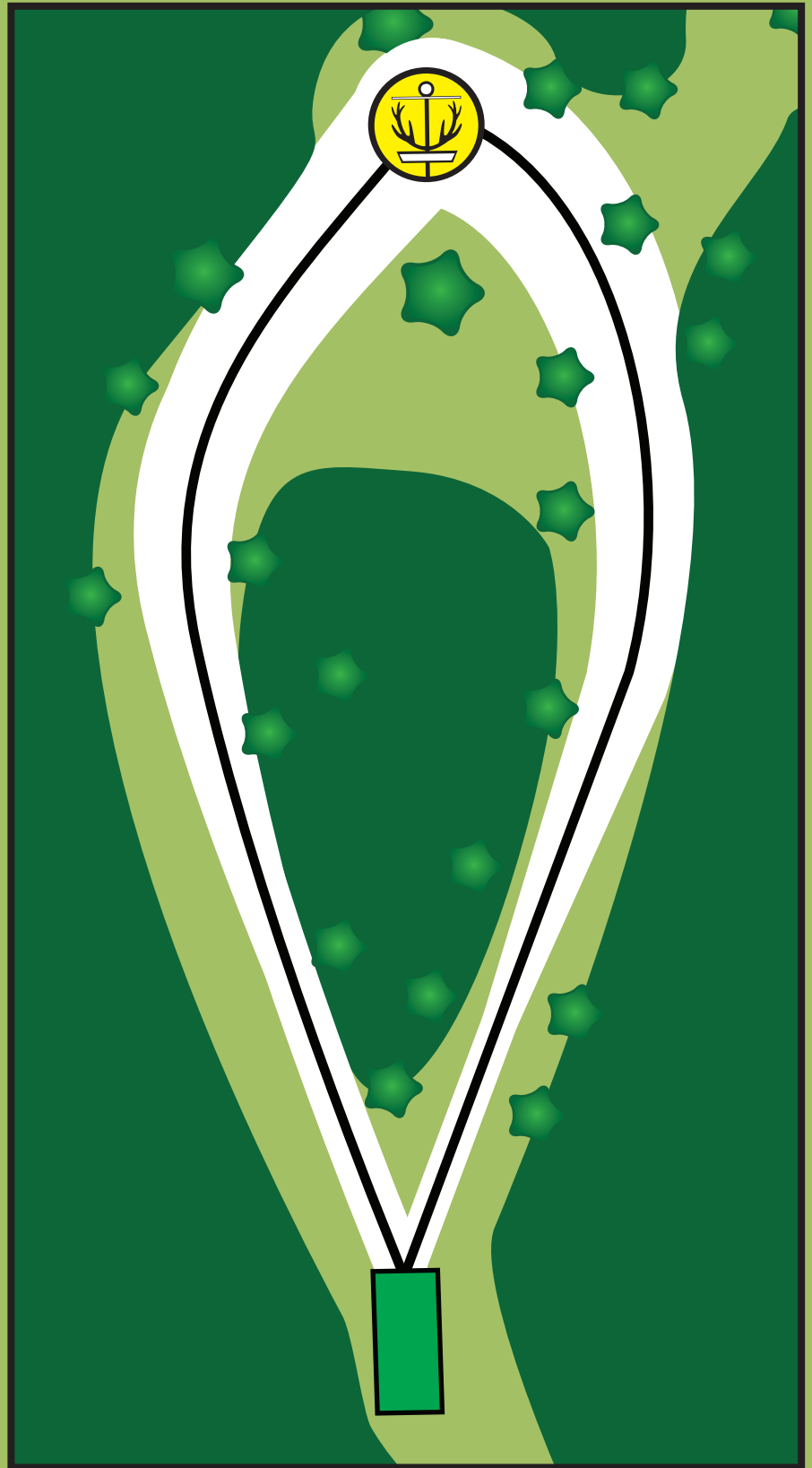
PAR 3

83 m



+ 6 m

OB-alueet:
Ei OB-alueita



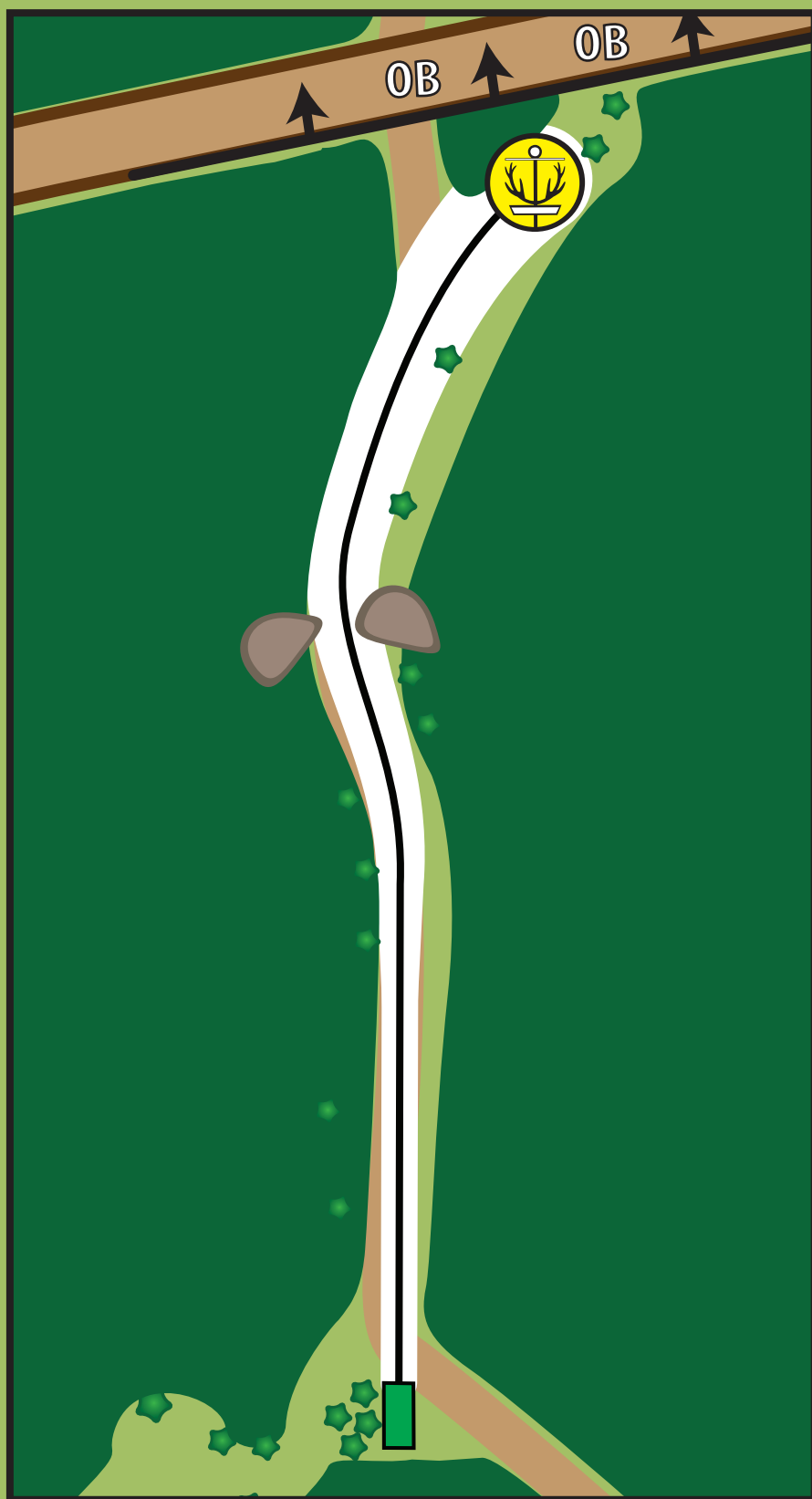
TORAMON FRISBEEGOLF RATA

18

PAR 4
165 m



OB-alueet:
Korin takana
oleva tie.



TORAMON FRISBEEGOLFRATA

19

PAR 4

116 m



OB

Eagle fairway for locals

OB

OB

OB-alueet:

Tiipaikan oikealla
ja vasemmalla
puolen olevat tiet.

Mando: Kierrettävä oikealta,
mando miss = jatko
edelliseltä heittopaikalta
rangaistusheiton kera.



TORANON FRISBEEGOLFRAATA

20

PAR 4

186 m

OB-alueet:

Vasemmalla tie, jatkuu
korin ympäri ja taittuu
oikealle lopussa.

